

BS2-Tools

Version 2.10A

**(c) SBB Software Beratung GesmbH
Ing. Roland Stiel**

SBB Software Beratung GesmbH
Hauptstraße 3c
A-3012 Wolfsgraben
Tel.: ++43/2233/7788 DW 22
Fax: ++43/2233/7788 DW 99

Ing. Roland Stiel
Edi Linser-Straße 26
A-3012 Wolfsgraben
Tel.: ++43/2233/7788 DW 22
Fax: ++43/2233/7788 DW 99

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	5
Einführung	7
Voraussetzungen	8
Highlights	8
Aufruf von BS2-Tools	9
FILE-Manager	11
LIBRARY-Manager	12
JV-Manager	13
TASK-Manager	14
PRINT-Manager	15
Subtask-Manager	16
Setup-Datei	17
Kommandoübersicht	27
++/+/+<zahl>-Kommando	33
--/-/<zahl>-Kommando	33
<(Shift)-Kommando	33
>(Shift)-Kommando	33
ABOUT-Kommando	34
ACCREAD-Kommando	34
ACCWRITE-Kommando	34
ACTION-Kommando	34
ACL-Kommando	35
CHANGE-Kommando	36
CMD-Kommando	37
COPY-Kommando	38
FILE-Manager Format	38
LIBRARY-Manager Format	40
JV-Manager Format	41
CREATE-Kommando	42
FILE-Manager Format	42
LIBRARY-Manager Format	44
JV-Manager Format	45
DARK-Kommando	46
DDUMP-Kommando	46
DELETE-Kommando	46
DIALOG-Kommando	47
DISPLAY-Kommando	47
DSPACE-Kommando	47
EDIT-Kommando	48
EDOR-Kommando	48
EDT-Kommando	49
END-Kommando	50
ENTER-Kommando	50
ENTER-PAR-Kommando	50
ERASE/CANCEL-Kommando	51
ERASECAT-Kommando	51
FIND-Kommando	51
FORBID-Kommando	52
FSTAT-Kommando	53
HELP-Kommando	53
HIDE-Kommando	54
HOLD-Kommando	54
INFO-Kommando	54

INTR-Kommando.....	55
KEYS-Kommando.....	55
LIBRARY-Kommando.....	56
LMS-Kommando.....	56
LOCK-Kommando.....	57
LOGOFF-Kommando.....	57
LOGON-Kommando.....	58
LOGON-PAR-Kommando.....	58
NEW-Kommando.....	59
NOTE-Kommando.....	59
MODJOB-Kommando.....	59
OPTION-Kommando.....	60
PRINT-Kommando.....	61
PRINT-PAR-Kommando.....	61
PRINTE-Kommando.....	61
PRIORITY-Kommando.....	61
RELEASE-Kommando.....	62
RENAME-Kommando.....	62
SELECT-Kommando.....	63
FILE-Manager Format.....	63
LIBRARY-Manager Format.....	64
JV-Manager Format.....	65
TASK-Manager Format.....	66
SETJV-Kommando.....	67
SHARENO-Kommando.....	67
SHAREYES-Kommando.....	67
SHOW-Kommando.....	68
FILE-Manager Format.....	68
LIBRARY-Manager Format.....	69
JV-Manager Format.....	70
TASK-Manager Format.....	71
SORT-Kommando.....	72
FILE-Manager Format.....	72
LIBRARY-Manager Format.....	73
JV-Manager Format.....	73
TASK-Manager Format.....	74
STAJV-Kommando.....	75
STATUS-Kommando.....	75
SYSTEM-Kommando.....	76
TAR-Kommando.....	76
TASK-Kommando.....	77
TOC-Kommando.....	78
UNHIDE-Kommando.....	78
UNSELECT-Kommando.....	79
FILE-Manager Format.....	79
LIBRARY-Manager Format.....	79
JV-Manager Format.....	80
TASK-Manager Format.....	80
UPDATE-Kommando.....	81
XSELECT-Kommando.....	81
0-9(Ebenenwechsel)-Kommando.....	81
Actioncodeübersicht.....	83
C/CS - Objekt kopieren.....	85
COS - Offene Sam-Datei kopieren.....	85
C+ - Objekt transferieren.....	85
D/DD - Objekt anzeigen.....	88
DOS - Offene Sam-Datei anzeigen.....	89

EDR/EDT - Objekt editieren	89
EXE/DO - Objekt im Subtask starten	90
INT - Task eine Nachricht senden	90
Erweiterte Definitionsmöglichkeiten	91
Makrodefinition	91
MACRO-Kommando	93
EDIT-Kommando	94
Kommandodefinition	95
DEFCMD-Kommando	98
EDIT-Kommando	99
Variablendefinition	100
DEFVAR-Kommando	101
EDIT-Kommando	101
Helptext-Erweiterung	102
Kommunikation	103
SEND-MSG-Kommando	103
Installation	105
Indexverzeichnis	109

Vorwort

BS2-TOOLS ist ein Dienstprogramm für das Betriebssystem BS2000, und für alle \$DIALOG-Anwender gedacht.

Es orientiert sich an bekannter PC-Software (Norton-Commander, PC-Tools), und soll dem Benutzer eine ähnliche, einfache Handhabung bieten.

Das Programm wurde in mehreren Tagen in der besten Sprache (ASSEMBLER) entwickelt. Die Entwickler sind bestrebt, die Geschwindigkeit zu erhalten bzw. zu verbessern, obwohl das Programm nahezu täglich an Größe zunimmt.

Vielen Dank für die Bemerkungen und Anregungen die zu diesem Produkt eingelangt sind. Leider kann aus Zeitgründen nicht alles sofort erledigt werden, aber es landet garantiert nicht im

Besonderen Dank ist auch der Kaffeemaschine anzurechnen, die einen großen Anteil bei der Entstehung dieses Produktes beigetragen hat.

Mit freundlichen Grüßen

Ihr BS2-TOOLS Entwicklerteam

Einführung

BS2-TOOLS dient zur einfachen Bearbeitung von Dateien (FILE-Manager), PLAM-Bibliotheken (LIBRARY-Manager), Jobvariablen (JV-Manager) sowie Tasks (TASK-Manager).

Allgemein hat ein Manager folgenden Bildschirmaufbau:

- | | | | | | | | |
|------------------|--|------------|---|----------------|---|---------|-------------------------------------|
| .) Titelzeile | <table border="0"> <tr> <td style="padding-right: 10px;">links:</td> <td>Programmname und Version werden angezeigt.</td> </tr> <tr> <td>mitte:</td> <td>Mangerüberschrift wird wie folgt angezeigt
FILE-Manager: das letzte FSTAT-Kommando
LIBRARY-Manager: die bearbeitete Bibliothek
JV-Manager: das letzte STAJV-Kommando
TASK-Manager: das letzte TASK-Kommando</td> </tr> <tr> <td>rechts:</td> <td>SCREEN-Format (F=?) und Ebene (E=?)</td> </tr> </table> | links: | Programmname und Version werden angezeigt. | mitte: | Mangerüberschrift wird wie folgt angezeigt
FILE-Manager: das letzte FSTAT-Kommando
LIBRARY-Manager: die bearbeitete Bibliothek
JV-Manager: das letzte STAJV-Kommando
TASK-Manager: das letzte TASK-Kommando | rechts: | SCREEN-Format (F=?) und Ebene (E=?) |
| links: | Programmname und Version werden angezeigt. | | | | | | |
| mitte: | Mangerüberschrift wird wie folgt angezeigt
FILE-Manager: das letzte FSTAT-Kommando
LIBRARY-Manager: die bearbeitete Bibliothek
JV-Manager: das letzte STAJV-Kommando
TASK-Manager: das letzte TASK-Kommando | | | | | | |
| rechts: | SCREEN-Format (F=?) und Ebene (E=?) | | | | | | |
| .) Liste | <p>In der Liste werden die Objekte des jeweiligen Managers angezeigt.
Die Liste hat in allen Managern folgenden Aufbau:</p> <table border="0"> <tr> <td style="padding-right: 10px;">fixer Teil</td> <td>linker Bildrand = Actioncode + Selektionskennzeichen
rechter Bildrand = Fehlercode</td> </tr> <tr> <td>variabler Teil</td> <td>die durch das SCREEN-Format im SETUP-File definierten Werte</td> </tr> </table> | fixer Teil | linker Bildrand = Actioncode + Selektionskennzeichen
rechter Bildrand = Fehlercode | variabler Teil | die durch das SCREEN-Format im SETUP-File definierten Werte | | |
| fixer Teil | linker Bildrand = Actioncode + Selektionskennzeichen
rechter Bildrand = Fehlercode | | | | | | |
| variabler Teil | die durch das SCREEN-Format im SETUP-File definierten Werte | | | | | | |
| .) Meldungszeile | angezeigt werden Informationsmeldungen bzw. Fehlermeldungen sowie die Gesamtanzahl (T), Anzahl selektierter Objekte (*) und Position (P) | | | | | | |
| .) Kommandozeile | <p>In dieser Zeile werden die Kommandos eingegeben. Kommandos können durch das ";" Zeichen gekettet werden. Bei der Abarbeitung gilt, zuerst die Actioncodes und dann die Kommandozeile.
Durch das "#" Zeichen können die letzten Kommandos in sequentieller Reihenfolge zurück geholt werden. Durch Eingabe von "###" kann eine Kommandohistorie angefordert werden.</p> | | | | | | |

Voraussetzungen:

- 1.) BS2000 ab Version 9.0
- 2.) EDT ab Version 16.1
- 3.) LMS ab Version 1.4 (für LIBRARY-Manager notwendig)
- 4.) EDOR ab Version 8.?

Highlights von BS2-TOOLS

- Maskengeführte Bearbeitung von Dateien, LMS-Elementen, Jobvariablen, und Tasks
- Kurze Einarbeitungszeit
- Mehrfachkommandos mit Wildcardlogik
- Textsuche/Änderung in Dateien, LMS-Elementen und Jobvariablen
- Mehrere Ebenen (0 bis 9) analog zu EDT
- EDT o. EDOR zur Datei- bzw. Elementbearbeitung
- Zugriff auf offene SAM-Dateien !
- Performant durch Assembler-Coding
- Subtask ermöglicht DO, EXEC, LOGON
- Kommandobuffer und Kommandohistorie in allen Managern, sowie auch im Subtask und EDT !

Aufruf von BS2-TOOLS

1.) FULL-SCREEN-Modus: /EXEC BS2-TOOLS

2.) LINE-Modus: /SETSW ON=1
 /EXEC BS2-TOOLS

3.) Über eine Kommandoprozedur im LINE-Modus in den FILE-Manager:

```
/PROC N  
/SYSFILE SYSDTA=(SYSCMD)  
/SETSW ON=1  
/EXEC BS2-TOOLS  
FSTAT CR=(-31,),ACC=WRITE  
DIALOG  
/ENDP
```

4.) Über eine Kommandoprozedur im LINE-Modus in den LIBRARY-Manager:

```
/PROC N  
/SYSFILE SYSDTA=(SYSCMD)  
/SETSW ON=1  
/EXEC BS2-TOOLS  
LIB RO.LIB,TYP=S  
DIALOG  
/ENDP
```


FILE-Manager

Der FILE-Manager dient zur Bearbeitung von BS2000-Dateien. Nach Aufruf von BS2-TOOLS befindet man sich in einem leeren (keine Dateiliste vorhanden) FILE-Manager.

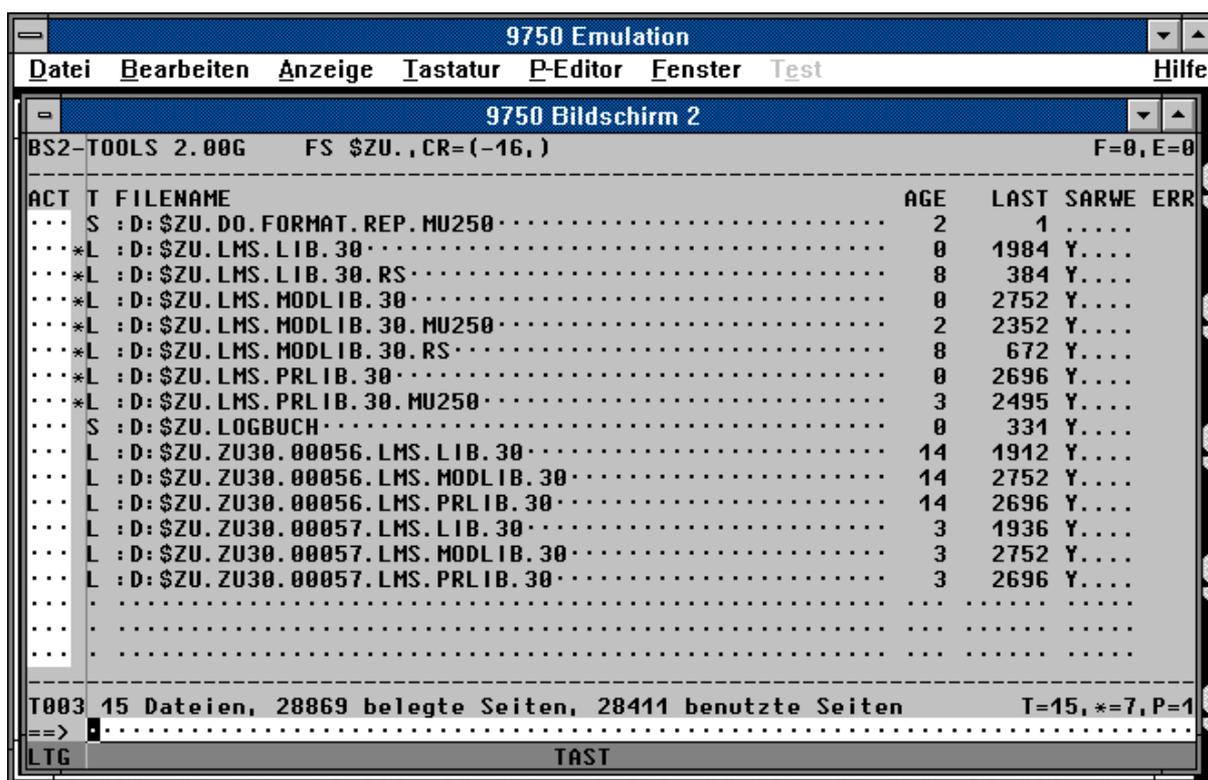
Durch das FSTAT-Kommando können Dateien in die Dateiliste aufgenommen werden.

Durch Blätterkommandos kann innerhalb der Dateiliste geblättert werden.

Was kann man tun:

- . Datei-Katalogmerkmale ansehen, ändern (share, access read, access write, ACL)
- . Dateien löschen, kopieren, umbenennen, transferieren
- . Dateien zeigen, editieren, drucken
- . Beliebige BS2000-Kommandos mit CMD-Makro auf selektierte Dateien absetzen
- . Dateien aktivieren (ENTER, DO, EXECUTE)
- . Dateiinhalte aller selektierten Dateien ändern
- . Dateien nach bestimmten Kriterien selektieren bzw. sortieren.
- . obige Aktionen auf eine selektierte Dateimenge durchführen

Bildschirm-Beispiel:



JV-Manager

Der JV-Manager dient zur Bearbeitung von BS2000 Jobvariablen. Durch das STAJV-Kommando können Jobvariablen in die JV-Liste aufgenommen werden. Durch Blätterkommandos kann innerhalb der JV-Liste geblättert werden.

Was kann man tun:

- . JV-Katalogmerkmale ansehen, ändern (share, access, ACL)
- . JV's löschen, kopieren, umbenennen
- . JV's zeigen, editieren (EDT oder Actioncode "SET")
- . JV's nach bestimmten Kriterien selektieren bzw. sortieren.
- . obige Aktionen auf eine selektierte JV-Menge durchführen

Bildschirm-Beispiel:

ACT	JVNAME	AGE	SIZ	CONTENTS	SARW	ERR
...	*: A: \$ZU20. TEST. 01	799	14	TTESTINHALT. 01	
...	*: A: \$ZU20. TEST. 02	799	14	TTESTINHALT. 02	
...	: B: \$\$43. SAPJVLOGUANA	150	64	0100 001 EXEC	
...	: B: \$\$43. SAPJVSAPCGENE	668	64	0000 001 EXEC	
...	: B: \$\$43. SAPJVSAPD1CM	0	64	0000 001 JOBST	
...	: B: \$\$43. SAPJVSAPM03ME	649	64	0000 001 SECUR	
...	: B: \$\$43. SAPJVSAPX1CM	672	64	0000 001 JOBST	
...	: D: \$H1. MEINE-JOBVARIABLE	122	8	NIX DRIN	
...	: D: \$RE120. JV. HAM	119	25	ENDE	
...	: D: \$RE120. JV. HAM1	119	0		
...	: D: \$RE120. TEST	133	20	ABEBUUNDDRAUST	
...	: D: \$RS. ASSEMB	168	128	\$T 00IMPA	Y...	
...	: D: \$RS. BS2-TOOLS	260	39	FSTAT CR=(-28, YR..		
...	: D: \$\$SYSHSMS. SYS. HSM. MIGRATE. A	0	256	A 0	39492
...	: D: \$\$SYSHSMS. SYS. HSM. MIGRATE. B	0	256	A 0	25028
...	: D: \$\$SYSHSMS. SYS. HSM. MIGRATE. C000	0	256	A 1	6683
...	: D: \$\$SYSHSMS. SYS. HSM. MIGRATE. D	0	256	A 0	100818
...	: D: \$\$SYSHSMS. SYS. HSM. MIGRATE. HS	0	256	I	

==> SEL TEXT='TEST' T=20, *=2, P=1

LTG 24:05 TAST

TASK-Manager

Der TASK-Manager dient zur Bearbeitung von Programm-Tasks (TYP=1(wait)/2(batch) oder 3(dialog)) oder von Spool-Tasks (TYP=4/5/6/7). Durch das TASK-Kommando können die entsprechenden Tasks in der Taskliste aufgenommen werden. Bei SPOOL-Tasks gibt es die optionale Möglichkeit (DEVICE-Operand im TASK-Kommando), Drucker in der Objektliste aufzunehmen (siehe PRINT-Manager).

Was kann man tun:

- . Taskmerkmale ansehen, ändern (Priorität, Jobklasse, ...)
- . Tasks löschen (cancel), anhalten (hold), freigeben (release)
- . INTR-Kommando auf BATCH-Tasks absetzen
(über interne Konsolverbindung)
- . Tasks nach bestimmten Kriterien selektieren, bzw. sortieren
- . obige Aktionen auf eine selektierte Task-Menge durchführen

Bildschirm-Beispiel:

The screenshot shows a window titled "9750 Emulation" with a menu bar (Datei, Bearbeiten, Anzeige, Tastatur, P-Editor, Fenster, Test, Hilfe). Below it is a sub-window titled "9750 Bildschirm 2" displaying a task list. The list header is "BS2-TOOLS 2.00G TASK TYPE=(BATCH, DIALOG) F=0, E=0". The table below contains the following data:

ACT	USER-ID	JOB-NAME	CPU-TIME	CPU-DELT	SIZE	PROGRAM	TYPE	TSM	ERR
...	BV10	BYDIALOG	2.3910	0.0000	284	BYDIALOG.....	2 TP	00SH	
...	ECTS	YECTSTUP	14.7397	0.0000	522	KDCLOAD.....	2 TP	00SU	
...	ECTS	ECTSU	384.6753	0.0000	12	:C000:\$UDS.C.UDSSUB	2 TP	00SV	
...	ECTS	YECTSTUP	20.3275	0.0000	522	KDCLOAD.....	2 TP	00SX	
...	ECTS	ECTSU	9.4622	0.0000	38	:C000:\$UDS.C.SYSINT	2 TP	00SQ	
...	ECTS	ECTSU	335.5653	0.0000	12	:C000:\$UDS.C.UDSSUB	2 TP	00ST	
...	F010	RS#1	7.8728	0.0000	130	:A:\$TSOS.BS2-TOOLS	3 DIA	0R8W	
...	MB50	MAIL	64.5730	0.0000	279	MAILDCC.....	2 TP	0R56	
...	MB50	MAILSD	57.8545	0.0000	195	MAILSD2.....	2 TP	0R65	
...	MB501	RS#1	7.0520	0.0000	114	:A:\$TSOS.BS2-TOOLS	3 DIA	0R81	
...	MB501	HAM#1	26.2375	0.0000	142	:A:\$TSOS.BS2-TOOLS	3 DIA	0R70	
...	MB501	HAM#2	178.7540	0.0000	45	MAILW2.....	3 DIA	0R93	
...	M0100	BF#2	2.9224	0.0000	99	:A:\$TSOS.BS2-TOOLS	3 DIA	0R64	
...	M0100	BF#1	2.9229	0.0000	99	:A:\$TSOS.BS2-TOOLS	3 DIA	0R63	
...	MU250	CT#	25.1508	0.0000	239	MULTITH.....	3 TP	0R9P	
...	MU251	NI#2	36.5212	0.0000	276	:A:\$TSOS.BS2-TOOLS	3 DIA	0R78	
...	MU251	NI#3	13.2498	0.0000	156	:A:\$TSOS.BS2-TOOLS	3 DIA	0R8A	
...	PM10	PMDIALOG	10.1466	0.0000	211	PMDDCAM.....	2 TP	0R8G	

At the bottom of the window, it shows "T=42, *=0, P=1" and a command prompt "LTG" with "TAST" below it.

PRINT-Manager

Der PRINT-Manager ist eine Unterfunktion des TASK-Managers, und dient zur Bearbeitung von Spool-Tasks (TYP=4/5/6/7) sowie von RSO-Druckern. Durch das TASK-Kommando können die entsprechenden Spool-Tasks bzw. Drucker in der Taskliste aufgenommen werden.

Was kann man tun:

- . Spooltaskmerkmale ansehen, ändern (Priorität, Status, ...)
- . Spoolaufträge löschen (cancel)
- . Druckerinformationen ausgeben.
- . Drucker anhalten, freigeben
- . Drucker oder Spoolaufträge nach bestimmten Kriterien selektieren, bzw. sortieren
- . obige Aktionen auf eine selektierte Drucker- bzw. Task-Menge durchführen

Bildschirm-Beispiel:

The screenshot shows a window titled "9750 Emulation" with a menu bar containing "Datei", "Bearbeiten", "Anzeige", "Tastatur", "P-Editor", "Fenster", "Makros", "Test", and "Hilfe". Below the menu bar is a sub-window titled "9750 Bildschirm 2" with a status bar at the top showing "BS2-TOOLS 2.00N", "TASK TYPE=SPOOL, DEVICE=*", and "F=0, E=0". The main area displays a table of tasks with the following columns: ACT, TSN, DEVICE, PNAME, FORM, PRI, SIZE, TYPE, LINES, FILENAME, and ERR. The table contains several rows of task data, including entries for PR018, PR020, PR022, and PT88. At the bottom right of the table area, the text "T=9, *=0, P=1" is visible. The status bar at the very bottom shows "LTG 24:05 TAST".

ACT	TSN	DEVICE	PNAME	FORM	PRI	SIZE	TYPE	LINES	FILENAME	ERR
...	----	PR018	RS0-9001	STD	D HLD
...	03E9	PR018	MULTISSX	STD	150	2 7	WT	0	A:\$TSOS.L.BILD.94	
...	03FB	PR018	RS#1	STD	210	4 7	WT	0	D:\$RS.BS2-TOOLS.S	
...	----	PR020	RS0-9001	STD	D HLD
...	03FD	PR020	RS#1	STD	210	2 7	WT	0	D:\$F0200.WK.OUT..	
...	03FE	PR020	RS#1	STD	210	21 7	WT	0	D:\$F0200.LMS.PRLI	
...	03FF	PR020	RS#1	STD	210	4 7	WT	0	D:\$F0200.LMS.PRLI	
...	----	PR022	RS0-9001	STD	D RA
...	----	PT88	9001-31	ETIK1	D RA

SUBTASK-Manager

Der SUBTASK-Manager dient zur Abarbeitung von Aktionen in einem Subtask. Dieser Manager ist im Prinzip ein unauffälliger Sklave von BS2-TOOLS, außer man startet den Subtask-Manager im Dialog (LOGON-Kommando).

Wird der Subtask-Manager im Dialog gestartet, befindet man sich in der gewohnten \$DIALOG-Umgebung. In diesem Dialog-Betrieb ist ebenfalls ein Kommandobuffer sowie eine Kommandohistorie implementiert (#- bzw. ##-Zeichen).

Über Synonyme (siehe dazu Kapitel „Variablendefinition“) können Benutzereingaben im Subtask von BS2-Tools umgesetzt werden. Damit ist möglich, lange Kommandosequenzen durch Eingabe eines kurzen Synonyms auszuführen.

Mit dem LOGOFF-Kommando gelangt man wieder in die BS2-TOOLS zurück.

Was kann man tun:

- . LOGON-Kommando, und wieder zurück in die BS2-TOOLS
- . Dateien bzw. Elemente werden im Subtaskmanager aufgerufen (EXECUTE, DO)
- . Verwendung von Synonymen und Kommandohistorie

Bildschirm-Beispiel für Kommandohistorie im Subtask:

```

9750 Emulation
Datei Bearbeiten Anzeige Tastatur P-Editor Fenster Makros Test Hilfe
9750 Bildschirm 2
LINK-ECERDLOD
FILE=:D:$RS.BS2-TOOLS
LINK-SBBPARAM
FILE=:D:$RS.BS2-TOOLS.SETUP
/ file bs2-to+
/ Zt .....
ABSOLUT+2B4 : Zd Z8-> Zx164
ABSOLUT+2BA : file bs2-tools.setup, link=sbbparam
ABSOLUT+2BE : rdtft
ABSOLUT+2BE : Zd Z8-> Zx132
ABSOLUT+2B4 : Zt 6
ABSOLUT+2B4 : Zin Z14->
ABSOLUT+2BA : Zd Z1-> Zx164
ABSOLUT+2BE : Zt 8 Zinstr
ABSOLUT+2BE : load bs2-tools
ABSOLUT+2BE : load rscob
STOPPED AT V!
/ Zd Z8-> Zx1+
V 01002000
01002000 (01002000) F24BF0F0 D240F2F1 F0F0D9E2 40404040 2.00K 2100RS
01002010 (01002010) 4040C2C6 40404040 4040D9E2 7BF24040 BF RS02
01002020 (01002020) 40405C40 4040F4E3 C8C2F3F4 60F0F260 * 410034-02
01002030 (01002030) F0F9F0F4 F0400000 0000F1F5 7AF1F47A 09040 ... 15:14
/ ZBB
LTG
TAST

```

Setup-Datei

BS2-TOOLS benötigt in der Startphase eine SETUP-Datei, welche den Dateinamen "BS2-TOOLS.SETUP" haben muß.

Die SETUP-Datei muß entweder auf der Startkennung, oder auf der BS2-TOOLS Installationskennung stehen. Zuerst wird die Startkennung auf eine SETUP-Datei durchsucht.

In der SETUP-Datei stehen folgende Informationen:

- .) Woher werden die Unterprogramme geladen (z.B. EDT, LMS, ...)
- .) Allgemeine Parametereinstellungen (z.B. PRINT-Parameter)
- .) BS2-Tools Lizenzbeitrag

Beispiel einer SETUP-Datei

```

!*****
!
!               BS2-TOOLS  SETUP-FILE
!               -----
!
!*****
!
!   EDT LINK LIBRARY
!   PARA EDT=$TSOS.EDTLIB
!   PARA EDT-PAR='PAR GLOBAL,SCALE=OFF,TYP=S'
!   PARA EDTUPCB=(1,EXEC=YES,CMD=YES,BREAK=YES,USER=YES)
!
!   EDT BEARBEITET DIE DATEIEN (ELEMENTE) MIT OPEN
!   PARA EDT-OPEN=NO
!
!   EDT KOMMANDO-BUFFER
!   PARA EDT-CMD-BUFER=YES
!
!   EDOR LINK LIBRARY
!   PARA EDR=$RS.EDORLIB
!   PARA EDOR-PAR='CG!B=75'
!   PARA EDOR-OPEN=YES
!
!   LMS LINK LIBRARY (ENTRY=LMSUP)
!   PARA LMS=$TSOS.LMSLIB
!
!   LIB LINK LIBRARY (ENTRY=LMSUP1)
!   PARA LIB=$TSOS.LMSLIB
!
!   PCDV LINK LIBRARY (ENTRY=MULTIPCV)
!   PARA PCDV=$MULTI.MULTI.EXECLIB

```

```
!  
!   OVERWRITE (YES/NO)  
PARA OVERWRITE=NO  
!  
!   HSMS-CHECK (YES/NO)  
PARA HSMS-CHECK=YES  
!  
!   BREAK (K2-KEY) ALLOWED  
PARA BREAK=NO  
!  
!   F(K)-KEYS  
PARA KEY=(END=F2,MINUS=K1,PLUS=K3,RECALL=F1,FINDNEXT=F3)  
!  
!   USE BS2-TOOLS JV (YES/NO)  
PARA JV=YES  
!  
!   PRINT-PARAMETER  
PARA PRINT='FORM=STDA4'  
!  
!   ENTER-PARAMETER  
PARA ENTER='ERASE=NO,TIME=NTL,RUN-PRIO=210'  
!  
!   LOGON-PARAMETER  
PARA LOGON='MSG=F'  
!  
!   SUBTASK TERMINATION  
PARA LOGOFF=YES  
!  
!   MAX. RECORD COUNT (DISPLAY FILE)  
PARA RECCNT=3000  
!  
!   SEND SIGNAL BY ACTION-CODE ERROR  
PARA ERROR-BEEP=YES  
!  
!   CHECK SUB-LEVEL TERMINATION  
PARA TERM-CHECK=YES  
!  
!   I/O (FORMAT) OPTIONS  
PARA IO=(CURSOR=NO,TRACE=NO,OPTIMIZE=YES)  
!  
!   UCON PARAMETERS  
PARA UCON-WAIT=30  
PARA UCON-LINE=100  
PARA UCON-NAME=(CON1,PASS)  
PARA UCON-NAME=(CON2,PASS)  
PARA UCON-NAME=(CON3,PASS)
```

```
!  
! SCREEN-FORMAT DEFINITION  
PARA FORMAT='F24080T01 N53 A03 L06 C05'  
PARA FORMAT='F24080T01 N50 S06 L06 C05'  
PARA FORMAT='F24080T01 N50 S06 L06 F05'  
PARA FORMAT='L24080T03 N60 A03 V03'  
PARA FORMAT='L24080T01 N60 A03 V05'  
PARA FORMAT='L24080T03 N53 A03 V10'  
PARA FORMAT='L24080T01 N43 V08 C08 M08'  
PARA FORMAT='L24080T01 N43 V08 M17'  
PARA FORMAT='T24080T04 E05 U08 J08 I09 D08 Z04 P19'  
PARA FORMAT='T24080T04 U08 S08 I09 C08 P30'  
PARA FORMAT='T24080T04 U08 I09 D08 G14 A10 P13'  
PARA FORMAT='S24080T04 S08 J08 L08 Y03 Z05 E05 I05 P18'  
PARA FORMAT='S24080T04 E05 U08 J08 S08 Z04 P29'  
PARA FORMAT='J24080N42 A03 S03 T14 C06'  
PARA FORMAT='J24080N30 S03 T32 C04'  
!  
! SHOW START-MESSAGE  
PARA MSG='string'  
!  
! READ OTHER SETUP-FILES (YES/NO)  
PARA SETUP=(UID=NO,PNM=NO)  
!  
! BS2-TOOLS LICENSE IN SETUP-FILE (YES/NO)  
PARA LIC=YES  
!  
ENDE  
BS2TOOLS LIZENZ ?????????????????????????????????????????????????????????????????
```

Beschreibung der PARA-Anweisungen

- PARA EDT=<Dateiname> Aus dieser Modulbibliothek werden alle nötigen Module für den Unterprogrammaufruf nachgeladen
- PARA EDT-PAR='<EDT-Parameter>'
Der EDT wird mit diesen Parametern (falls in der SETUP-Datei vorhanden) initialisiert
- PARA EDTUPCB=(1/2,EXEC=YES/NO,CMD=YES/NO,BREAK=YES/NO,USER=YES/NO)
Einstellungsmöglichkeiten für den IEDTUPCB festlegen (siehe EDT-Manual; Unterprogrammchnittstelle).
Hinweis: Ab EDT 16.4 muß der erste Wert auf 2 gestellt sein.
- PARA EDT-OPEN=YES/NO
Legt fest ob Dateien bzw. Bibliothekselemente mit der OPEN- oder mit der COPY-Anweisung in den EDT geladen werden sollen.
- PARA EDT-CMD-BUFFER=YES/NO
Legt fest ob BS2-Tools im EDT eine Kommandobufferverarbeitung machen soll.
- PARA EDR=<Dateiname> Aus dieser Modulbibliothek werden alle nötigen Module für den Unterprogrammaufruf nachgeladen.
- PARA EDOR-PAR='<EDOR-Parameter>'
Der EDOR wird mit diesem Parametern als Unterprogramm aufgerufen.
- PARA EDOR-OPEN=YES/NO
Der EDOR bearbeitet ISAM-Dateien bei YES mit "O", bzw. bei NO mit "OV".
- PARA LMS=<Dateiname> Aus dieser Modulbibliothek werden alle nötigen Module für den Unterprogrammaufruf (LMS Dialog-Schnittstelle = "LMSUP") nachgeladen.
- PARA LMSUPCB=(1/2) Einstellmöglichkeit für Schnittstellenversion von LMSUP1
Hinweis: Ab LMS Version 2.0A sollte dieser Wert auf 2 eingestellt sein.

PARA LIB=<Dateiname>	Aus dieser Modulbibliothek werden alle nötigen Module für den Unterprogrammaufruf (LMS Library-Manager = "LMSUP1") nachgeladen
PARA PCDV=<Dateiname>	Aus der Modulbibliothek wird PCDV, eine MULTI-Komponente aus unserem Hause, nachgeladen.
PARA OVERWRITE=YES NO	beim kopieren wird das Ziel überschrieben das Ziel wird nicht überschrieben, Kommando oder Aktion wird mit Fehlermeldung abgelehnt.
PARA HSMS-CHECK= YES NO	Bei einem Zugriff auf eine migrierte Datei, erfolgt eine Abfrage ob der Zugriff wirklich erwünscht ist. es erfolgt keine Überprüfung ob die Datei von HSMS migriert wurde
PARA BREAK=YES/NO	K2-Taste erlaubt oder nicht erlaubt.
PARA KEY=(END=F1/F2/F3/K1/K3/*NONE,RECALL=F1/F2/F3/K1/K3/*NONE, PLUS=F1/F2/F3/K1/K3/*NONE,MINUS=F1/F2/F3/K1/K3/*NONE, FINDNEXT=F1/F2/F3/K1/K3/*NONE)	Durch diese Anweisung werden die Kurztastenfunktionen definiert; Standardeinstellung: END=F2,PLUS=K3,MINUS=K1, RECALL=F1,FINDNEXT=F3
PARA JV=YES/NO	Gibt an, ob in der Initialisierungsphase eine Jobvariable mit dem Namen "BS2-TOOLS" ausgewertet werden soll. Wenn "JA" dann muß in dieser JOB-Variable ein gültiges BS2-Tools-Kommando stehen.
PARA PRINT='<Print-Parameter>'	Mit diesen Parametern werden Dateien bzw. Elemente ausgedruckt. Sie können interaktiv verändert werden (siehe Kommando PRINT-PAR oder EDIT PR-PAR)
PARA ENTER='<Enter-Parameter>'	Mit diesen Parametern werden Dateien bzw. Elemente als ENTER-Job gestartet. Sie können interaktiv verändert werden (siehe Kommando ENTER-PAR oder EDIT ENT-PAR)

PARA LOGON='<Logon-Parameter>'	Mit diesen Parametern wird der Subtask erzeugt. Sie können interaktiv verändert werden (siehe Kommando LOGON-PAR oder EDIT LOG-PAR)
PARA RECCNT=<Zahl>	Gibt an, bei welcher Grenze beim DISPLAY-File die Satzvorschau beendet werden soll. Wird diese Grenze überschritten ist die Dateigröße für den Benutzer unbekannt.
PARA ERROR-BEEP=YES/NO	Tritt ein Actioncode-Fehler auf wird durch diesen Parameter ein akustisches Signal ausgegeben.
PARA TERM-CHECK=YES/NO	Beim Beenden einer Nebenebene (1-9) wird noch ein Ebenenwechsel angeboten. Wenn kein Wechsel stattfindet beendet sich BS2-TOOLS.
PARA IO=(...)	Formatierungseigenschaften einstellen
CURSOR=YES	Der Cursor ist auch auf geschützte Felder positionierbar
NO	Der Cursor ist nur auf überschreibbare bzw. selektierbare Felder positionierbar
TRACE=YES	Es wird ein physikalischer Ein/Ausgabetrace auf SYSLST protokolliert (nur zu Analyse Zwecken für die Entwicklung)
NO	Es wird nichts protokolliert.
OPTIMIZE=YES	bei Ausgabenachrichten wird die ESC-Sequenz "Wiederhole Zeichen" gebildet. Dadurch mehr CPU-Zeit in der Formatierung, und schnellere Übertragung zur Datensichtstation.
NO	es erfolgt keine Komprimierung der Ausgabenachricht.
PARA UCON-WAIT=sec	es wird max. <sec> Sekunden auf eine Konsolnachricht gewartet
PARA UCON-LINE=<n>	es werden <n> Zeile im INTR-Fenster dargestellt, bevor nach abgelaufener Zeit zum Viewer gewechselt wird.
PARA UCON-NAME=(...)	Diese Anweisung definiert eine UCON-Konsole und kann mehrmals in der SETUP-Datei eingetragen werden.
<name>	Benutzerkennung
[,<pass>]	Passwort

PARA FORMAT='<Formatdefinition>'

Die Formatdefinition bestimmt das Aussehen der Bildschirmmasken.
Es sind zu jedem Manager max. 10 Formatdefinitionen möglich.
Eine Formatdefinition hat folgenden Aufbau:

z.B.: 'F24080T01 N53 A03 L06 C05'

1 Zeichen: Formattyp (= wo gilt die Definition)

F = File-Manager

L = Library-Manager

J = JV-Manager

T = Task-Manager

S = Spool-Formate für Task-Manager

2-3 Zeichen: Zeilenanzahl des Formates

Momentan werden nur 24 Zeilen unterstützt

4-6 Zeichen: Spaltenanzahl des Formates

Momentan werden nur 80 Spalten unterstützt

7-? Zeichen: Zeilendefinition

Gibt an, welche Werte wo angezeigt
werden sollen. Der Wert ist durch
einen Kennbuchstaben sowie einer
Länge (2 Ziffern) definiert

Kennbuchstaben des FILE-Managers:

N = Dateiname (Länge max. 54)

T = Fcbtype (Länge 1-4)

A = Alter der Datei in Tagen (Länge 1-8)

U = Use = LASTACCES-Today (L. 1-8)

E = Exp = EXP. - Today (L. 1-8)

L = Lastpage (Länge 1-8)

S = Filesize (Länge 1-8)

F = Freesize (Länge 1-8)

C = Katalogattribute (share, access, ...) (Länge 5)

V = primary VSN (Länge 1,6)

B = ACL-Einstellungen (Länge 3,6,7,9 oder 11)

Kennbuchstaben des LIBRARY-Managers:

N = Elementname (Länge max. 64)

T = Elementtyp (Länge 1-8)

A = Alter des Elements in Tagen (L. 1-8)

V = Elementversion (Länge 1-24)

U = Userdate/Time (Länge 8 oder 17)

C = Creationdate/Time (Länge 8/17)

M = Modifikationdate/Time (8/17)

B = ACL-Einstellungen (Länge 3,6,7,9 oder 11)

Kennbuchstaben des JV-Managers:

- N = Jobvariablenname (Länge max.54)
- A = Alter der JV in Tagen (Länge 1-6)
- E = Expirationzeit (=Schutzzeit) (Länge 1-6)
- S = Größe der Jobvariablen (Länge 1-6)
- C = Katalogattribute (share, access, ...) (Länge 4)
- T = Jobvariablen-Inhalt (Länge max.32)
- B = ACL-Einstellungen (Länge 2,4,5,6 oder 8)

Kennbuchstaben des TASK-Managers:

- T = TSN (=Task Serial Number) (Länge 4)
- E = Task-Type (Länge 1-10)
- U = Benutzerkennung (max.8)
- O = Abrechnungsnummer (max.8)
- J = Jobname bzw. Pname bei Spool (max.8)
- S = Station bzw. Device (max.8 Zeichen)
- R = Prozessor (max.8 Zeichen)
- L = Jobklasse bzw. Formular (max.8 Zeichen)
- C = letztes BS2000-Kommando (max.8 Zeichen)
- P = Programm bzw. Datei für Spool (max.54)
- I = verbrauchte CPU-Zeit (Länge 6-10)
- D = verbrauchte CPU-DELTA-Zeit (Länge 6-10)
- A = Alter des Tasks in realer Zeit (Länge 5-10)
- G = Logon Datum und Zeit (Länge 14)
- Y = Priorität (max.3 Zeichen)
- Z = Größe des benutzten Speichers (max.5)

PARA LIC=	Gibt an ob die LIZENZ-Einträge in der SETUP-Datei gesucht wird, bzw. in der SBB-Lizenzdatei
YES	LIZENZ-Einträge werden in der SETUP-Datei gesucht
NO	LIZENZ-Einträge werden in der allgemeinen SBB-Lizenzdatei gesucht
PARA SETUP=(...)	Gibt an ob zusätzliche SETUP-Dateien gesucht werden sollen
UID=YES/NO	Eine USER-Id spezifische SETUP-Datei wird gesucht BS2-TOOLS.SETUP.UID.<userid>
PNM=YES/NO	Eine Pname spezifische SETUP-Datei wird gesucht BS2-TOOLS.SETUP.PNM.<pname>
PARA LOGOFF=	Beendigung eines Subtask bei Action DO bzw. EXE
YES	mit LOGOFF
NO	keine Beendigung soll durchgeführt werden
NOSPOOL	mit LOGOFF NOSPOOL

<p>PARA MSG='text'</p>	<p>dieser Text wird beim Start in der Meldungszeile angezeigt (anstelle der Copyright-Meldung)</p>
<p>PARA FORBID=(*/F/L/T/J/D, C/A, <kommando>)</p>	<p>mit der FORBID-Karte können beliebige Kommandos oder Actioncodes für den Benutzer verboten werden. Analog zur FORBID-Steuerkarte gibt es auch ein Kommando. gibt an in welchem Manager das Kommando (der Actioncode) verboten ist. * = in allen Managern (Inkl. DISPLAY und Viewer) F = FILE-Manager L = LIBRARY-Manager T = TASK-Manager J = JV-Manager D = DISPLAY/Viewer gibt an ob ein Kommando oder ein Actioncode verboten wird. C = Kommando A = Actioncode hier wird das Kommando, oder der Actioncode angegeben, so wie in der ONLINE-Hilfe (in Großbuchstaben) geschrieben.</p>
<p>PARA FT-BS2000=(COMPRESS=NONE/BYTE, PRIORity=NORMAl/HIGH, LISTing=SYSLST/LISTFILE/NONE)</p>	<p>über diese Steuerkarte können einige Parameter des FT-BS2000 (NCOPY) eingestellt werden gibt an ob bei der Übertragung eine Datenkomprimierung durchgeführt werden soll. gibt an ob in normaler bzw. in hoher Priorität übertragen werden soll. das Übertragungsprotokoll soll ausgedruckt, in eine Datei geschrieben, bzw. gar nicht erzeugt werden.</p>
<p>PARA MULTI=(APPL=<name>, USER=<name>, ACC=<name>, PC-ID=<name>)</p>	<p>durch diese Steuerkarte können verschiedene MULTI-Parameter bekannt gegeben werden gibt den Applikationsnamen von MULTI bekannt gibt den Benutzernamen bekannt; dieser Parameter ist wahrscheinlich nur in spezifischen SETUP-Dateien von Bedeutung gibt die Benutzerabteilung bekannt; dieser Parameter ist wahrscheinlich nur in spezifischen SETUP-Dateien von Bedeutung gibt die PC-ID an, welcher als Defaultwert für PCDV-Aktionen eingesetzt wird</p>

PARA SUBTASK-QUIT=	Der Subtask führt vor Beendigung noch eine Überlaufkontrolle durch (ACKNOWLEDGE)
YES	die Überlaufkontrolle wird eingeschaltet
NO	es findet keine Überlaufkontrolle statt
PARA SUBTASK-JV=	Für eine Subtask wird eine temporäre Jobvariable von BS2-Tools angelegt, über welche die Prozedur Rückgabewerte für BS2-Tools bereit stellen kann. Diese Jobvariable ist in der Subtaskprozedur über den Linknamen „*BS2TOOL“ ansprechbar und hat folgenden Aufbau: Die ersten vier Zeichen werden als Hexadezimalzahl interpretiert und in der Returncodespalte des jeweiligen Objektes angezeigt. Die nächsten drei Zeichen werden als Folgeactioncode in der Actioncodespalte eingetragen. Der Rest wird in der Meldungszeile als Informationsmeldung ausgegeben.
YES	BS2-Tools stellt eine JV für den SUBTASK bereit
NO	es wird keine JV bereit gestellt

Kommandoübersicht

Kommando	Operanden	Beschreibung	WO
++ + [<zahl>] <Plus-Taste>		in der Liste vorwärts blättern Plus-Taste = K3	F/L/J/T
-- - [<zahl>] <Minus-Taste>		in der Liste rückwärts blättern Minus-Taste = K1	F/L/J/T
>		wechselt auf das nächste Screenformat	F/L/J/T
<		wechselt auf das vorherige Screenformat	F/L/J/T
ABOut		Information und Copyright über das Programm anzeigen Was hat sich zu den vorherigen Programmversionen geändert	F/L/T/J
AccRead	*	alle selektierten Objekte werden auf ACCESS=READ gesetzt	F/J
AccWrite	*	alle selektierten Objekte werden auf ACCESS=WRITE gesetzt	F/J
ACL	* [, OWNER=(Read=Y/N, Write=Y/N, Exec=Y/N)] [, GROUP=(...)] [, OTHER=(...)] [, BASACL = Std/None]	alle selektierten Objekte werden auf angegebenen Zugriffsschutz gesetzt bei Jobvariablen der EXEC-Wert nicht möglich ACL auf STD-Wert einstellen bzw. entfernen	F/L/J
ACTion	<Action-Code>	füllt den sichtbaren Bereich der Liste mit einem Actioncode. Die Abarbeitung des Actioncodes erfolgt erst mit dem nächsten DUE.	F/L/T/J
CANcel	*	alle selektierten Objekte werden gecancelt	T
CHANGE	'<old-string>','<new-string>', [, CHECK=YES/NO] [, REPORT=YES/NO]	in allen selektierten Objekten wird <old-string> durch <new-string> mit oder ohne Quittungsmöglichkeit ersetzt. Ein Änderungsreport kann in EDT Ebene9 erzeugt werden.	F/L/J
CMD	[<BS2000-Kommando>]	Ein BS2000-Kommando über alle selektierten Dateien absetzen. Sonderzeichen werden durch den Dateinamen ersetzt. Defaultsonderzeichen: * ... gesamter Dateiname # ... Dateiname ohne CAT-ID % ... Dateiname ohne CAT- und USER-ID Ohne Parameter verzweigt das Programm in die "Mehrfach-Kommando"-Maske	F

Kommando	Operanden	Beschreibung	WO
COPY	<maske1> , <maske2> [,SAME] [,TO=HOST/LIB/PC] [,HOST=][,USERID=] [,ACCOUNT=][,PASS=] [,LIBRARY=][,TYP=] [,VERSION=] [,PATH=][,PCid=]	kopiert oder transferiert eine Liste von selektierten Objekten, <maske1> und <maske2> müssen jeweils einen "*" beinhalten Die Transferparameter werden sich gemerkt und müssen beim nächsten Kommando nicht mehr angegeben werden.	F
COPY	<maske1> , <maske2> [,TO=FILE/LIB/PC] [,FCB=STD/SAM/ISAM/CAT] [,OVER=YES/NO/ONLY/EXT] [,LIBRARY=] [,TYP=] [,VERS=] [,PATH=] [,PCid=]	kopiert oder transferiert ein Liste von selektierten Objekten, <maske1> und <maske2> müssen jeweils einen "*" beinhalten	L
COPY	<maske1> , <maske2>	kopiert eine Liste von selektierten Objekten, <maske1> und <maske2> müssen jeweils einen "*" beinhalten.	J
CREate	<name> [,TYP= Sam /Isam/LIB] [,FROM=LIBrary/PC] [,LIB=] [,ELE=(name(vers),typ)] [,PCid=] [,PATH=] [,FILE=]	Eine Datei wird erzeugt und in der Liste angezeigt, durch den FROM-Operanden wird das jeweilige Objekt in der neuen Datei eingefügt.	F
CREate	<name> [,TYP=<typ>] [,VERsion=<ver>] [,FROM= File/LIBrary/PC] [,FILE= <name>] [,LIB=] [,ELE= (name(vers),typ)] [,PCid=] [,PATH=] [,File=]	Ein Element wird erzeugt und in der Liste angezeigt, durch den FROM-Operanden wird das jeweilige Objekt in der neuen Datei eingefügt.	L
CREate	<name>	Eine Jobvariable wird erzeugt und in der Liste angezeigt.	J
DARK		Kommandozeile für die nächste Eingabe auf Dunkelsteuerung stellen.	F/L/J/T
DDump	*	alle selektierten Dateien werden sequentiell im Dumpformat angezeigt	F
DElete	ALL /SEL/UNSEL	löscht alle, oder die selektierten bzw. die nicht selektierten Objekte aus der Liste	F/L/J/T
DIAllog		vom Linemodus in den FULL-Screenmodus wechseln	F/L/J/T
Display	*	alle selektierten Objekte werden sequentiell ,im JV-Manager auf einmal, angezeigt	F/L/J
DSPACE	*	über alle selektierten Dateien wird ein delete Space (FILE SPACE=-????) ausgeführt	F
EDIT	PR-PAR/EN-PAR/LO-PAR	Die aktuellen Parameter werden in der Kommandozeile angezeigt	F/L/J/T
EDoR	[*]	EDOR als Unterprogramm aufrufen. Mit * werden alle selektierten Dateien sequentiell bearbeitet	F/L/J/T

Kommando	Operanden	Beschreibung	WO
EDT	[*]	EDT als Unterprogramm aufrufen. Mit * werden alle selektierten Objekte sequentiell bearbeitet	F/L/J/T
End/Halt <End-Taste>		Durch dieses Kommando wird BS2-TOOLS bzw. die jeweilige Ebene beendet. Defaultwert: <End-Taste> = F2.	F/L/J/T
ENTer	*	alle selektierten Objekte werden als ENTER-Prozess gestartet	F/L
ENter-PAR	'<Enter-Parameter>'	Enterparameter definieren	F/L/J/T
ERAsE	*	alle selektierten Objekte werden gelöscht	F/L/J/T
ERaseCat	*	alle selektierten Dateien werden aus dem Katalog gelöscht	F
[FiND]	'<suchtext>' [,<Actioncode>]	positioniert in der Liste auf jenes Objekt welches mit dem Suchstring übereinstimmt. Im Suchstring sind Wildcardsymbole * und / zulässig. Falls angegeben, wird der <Actioncode> eingetragen, aber erst mit dem nächsten DUE ausgeführt.	F/L/J/T
FORBID	*/F/L/T/J/D, C/A, <Kommando>	Ein Kommando, bzw. Actioncode wird durch dieses Kommando verboten	F/L/J/T
FStat	siehe DVS-Manual	BS2000-FSTAT Kommando zum Aufnehmen von Dateien in die Dateiliste	F/L/J/T
HELP/?		Hilfsinformation über mögliche Kommandos ausgeben	F/L/J/T
Hide		Alle nicht selektierten Objekte unsichtbar machen (mindestens eine Objekt muß selektiert sein)	F/L/J/T
HoLD	*	alle selektierten Tasks bzw. Drucker anhalten	T
INFo	*	Information über alle selektierten Objekte ausgeben	F/L/J/T
INTr	*, '<string>'	INTR-Kommando über alle selektierten Tasks absetzen	T
KEYs	[END=<keyname> ,] [MINUS=<keyname> ,] [PLUS=<keyname> ,] [RECALL=<keyname> ,] [FINDNEXT=<keyname> ,]	End-Taste definieren Minus-Taste definieren Plus-Taste definieren Recall-Taste definieren Findnext-Taste definieren Mögliche Werte für <keyname>: F1/F2/F3/K1/K3/*NONE	F
LIBrary	[<Library-Name> ,] [TYP=<maske> ,] [NAME=<maske> ,] [VERS=<maske>]	LIBRARY-Manager über Kommando aufrufen, bzw. Maske definieren. Bei der Angabe von <Library-Name> verzweigt BS2-Tools in den LIBRARY-Manager. Mit dem Operanden TYP,NAME und VERS ist die Definition einer Maske möglich. Wenn <Library-Name>=* werden alle selektierten Bibliotheken sequentiell mit dem LIBRARY-Manager bearbeitet.	F/L/J/T

Kommando	Operanden	Beschreibung	WO
LMS		LMS als Unterprogramm aufrufen	F/L/J/T
LOCK		BS2-Tools für Eingaben sperren	F/L/J/T
LOGOFF		BS2-TOOLS beenden mit zusätzlichen LOGOFF	F/L/J/T
LOGon	[<user-id> , <account>] [, CMD= <'Kommandokette'>]	Subtask eröffnen. Mit LOGOFF zurück in die BS2-TOOLS	F/L/J/T
LOgon-PAR	'<logonparameter>'	Logonparameter definieren Bemerkung: Wenn die USER-ID mit einem Passwort geschützt ist, könnte man das Passwort in die Logon-parameter eintragen. z.B.: LOG-PAR 'C"GEHEIM",MSG=FL'	F/L/J/T
ModJob	* , '<modjob-operanden>'	Jobattribute aller selektierten Tasks ändern	T
NEW		die Objektliste wird neu aufgebaut	F/L/J/T
NOTE	['<string>']	Notiz in System-Zeile (Zeile 25) ablegen	F/L/J/T
OPTion	[FCURSOR=YES/NO] [, FOPT=YES/NO] [, LOGOFF=Yes/No/NOSpool] [, LOWer=Yes/No] [, OVERwrite=Yes/No] [, QUIT=Yes/No]	der Cursor darf auch auf geschützte Felder positioniert werden die Formatierung optimiert die Ausgaben durch WDH-Folgen der Subtaskbeendigung einstellen Kleinbuchstaben bei Eingabe bei COPY wird automatisch überschrieben Ein Subtask muß vor Wechsel in die BS2-Tools quittiert werden	F/L/J/T
PRint	*	alle selektierten Objekte werden ausgedruckt	F/L
PRint-PAR	'<printparameter>'	Printparameter definieren z.B.: PR-PAR 'FORM=LASSTD' Dateien bzw. Elemente werden bei der Aktion PR oder PRE mit diesen Parametern ausgedruckt	F/L/J/T
PRintE	*	alle selektierten Dateien werden mit SPACE=E ausgedruckt	F/L
PRiority	* , <zahl>	alle selektierten Tasks auf Priorität <zahl> setzen	T
RELease	*	alle selektierten Tasks bzw. Drucker freigeben (durch HOLD angehalten)	T
REName	<maske1> , <maske2>	eine Liste von selektierten Objekten wird umbenannt	F/L/J
SELEct	[<name>] [, TYP=<fcbttyp>] [, TEXT=<'string'>] [, MODE= EXT/UPD] [, SCOPE=Act/Ssel]	Dateien nach bestimmten Kriterien selektieren EXT ... Selektion erweitern UPD ... Selektion ändern A ... aus der aktiven Menge S ... aus der selektierten Menge	F

Kommando	Operanden	Beschreibung	WO
SElect	[<name>] [, TYP= <type>] [, VERsion= <version>] [, TEXT= '<string>'] [, MODE= EXT/UPD] [, SCOPE= Act/Sel]	Elemente nach bestimmten Kriterien selektieren EXT ... Selektion erweitern UPD ... Selektion ändern A ... aus der aktiven Menge S ... aus der selektierten Menge	L
SElect	[<name>] [, TEXT= '<string>'] [, MODE= EXT/UPD] [, SCOPE= Act/Sel]	Jobvariablen nach bestimmten Kriterien selektieren EXT ... Selektion erweitern UPD ... Selektion ändern A ... aus der aktiven Menge S ... aus der selektierten Menge	J
SElect	[<text>] [, TSN= <tsn>] [, PROGram= <program>] [, MODE= EXT/UPD] [, SCOPE= Act/Sel]	Tasks nach bestimmten Kriterien selektieren EXT ... Selektion erweitern UPD ... Selektion ändern A ... aus der aktiven Menge S ... aus der selektierten Menge	T
SETjv	* , '<string>'	alle selektierten Jobvariablen mit einem Text versehen	J
ShareNo	*	alle selektierten Objekte werden auf SHARE=NO gesetzt	F/J
ShareYes	*	alle selektierten Objekte werden auf SHARE=YES gesetzt	F/J
SHow	Last/Size/Free/Age/Use/Exp/ Foramt0-Format9	wechselt den Wert im aktuellen Format wechselt das aktuelle Screenformat	F
SHow	User/Creat/Modif/ Foramt0-Format9	wechselt den Wert im aktuellen Format wechselt das aktuelle Screenformat	L
SHow	Size/Age/Exp/ Foramt0-Format9	wechselt den Wert im aktuellen Format wechselt das aktuelle Screenformat	J
SHow	Userid/ACCount/JobName/ Station/Processor/JobClass/ FOrM/CPU/cpu-DELTA/ SIZe/PRIority/ Foramt0-Format9	wechselt den Wert im aktuellen Format wechselt das aktuelle Screenformat	T
Sort	[Name /Typ/Age/Use/ Exp/FRee/Last/Size]	Dateiliste nach angegebenen Wert sortieren und aktualisieren	F
Sort	[Name / Typ /Version/Age]	Elementliste nach angegebenen Wert sortieren und aktualisieren	L
Sort	[Name /Size/Age/Contents]	Jobvariablenliste nach angegebenen Wert sortieren	J
Sort	[TSN /Userid/JobName/Station/ CPU/cpu-DELTA/SIZe/AGE]	Taskliste nach angegebenen Wert sortieren	T
staJV	[<jvname>]	Jeweiligen Manager beenden, JV-Manager starten und Jobvariablen in Objektliste aufnehmen	F/L/J/T
STatus		wenn mehrere Ebenen offen sind, wird eine Übersicht über diese ausgegeben. Ein Wechsel aus dieser Übersicht ist durch markieren möglich.	F/L/J/T

Kommando	Operanden	Beschreibung	WO
SysCmd	[<BS2000-Kommando>]	BS2000-Kommando absetzen, Kommandoantwort im Viewer dargestellt	F/L/J/T
SYStem/ /	[<BS2000-Kommando>]	BS2000-Kommando über CMD-Makro absetzen. Ohne Parameter verzweigt das Programm in den Systemmodus (BKPT). Mit RESUME-Kommando zurück in das Programm.	F/L/J/T
TAR	*	alle selektierten Textarchive sollen extrahiert werden	F
TaSK	[<user-id> ,] [TYPe=WT/1/ BATch/2/DIAlog/3/(DIA,...)] [<user-id> ,] [TYPe=SPOOL/4/ 5/6/7] [,DEVIce= <drucker>]	Jeweiligen Manager beenden, TASK- Manager starten, Programm-Tasks in der Objektliste aufnehmen PRINT-Manager starten, Spool-Tasks und Drucker in der Objektliste aufnehmen	F/L/J/T
TOC	<name> [, TYPe= <typ>] [, VERsion= <vers>]	weitere Elemente in die Objektliste aufnehmen	L
UnHide		durch Kommando HIDE oder Actioncode HID unsichtbare Objekte wieder sichtbar machen	F/L/J/T
UnSelect	[<name>] [, TYP=<fbtyp>] [, TEXT= '<string>']	Dateien nach bestimmten Kriterien deselektieren.	F
UnSelect	[<name>] [, TYP= <typ>] [, VERsion= <vers>] [, TEXT= '<string>']	Element nach bestimmten Kriterien deselektieren.	L
UnSelect	[<name>] [, TEXT= '<string>']	Jobvariablen nach bestimmten Kriterien deselektieren.	J
UnSelect	[<text>] [, TSN= <tsn>] [, PROGram= <program>]	Task nach bestimmten Kriterien deselektieren.	T
Update		Objektliste aktualisieren	F/L/J/T
XSElect		Selektion der gesamten Objektliste invertieren	F/L/J/T
0 ... 9		Wechsel in eine andere Ebene	F/L/J/T

++/+/+<zahl>-Kommando

Mit diesen Kommandos kann in der Objektliste vorwärts geblättert werden.

Kommando	Operanden
++	
+ [<zahl>]	
<Plus-Taste>	

Das +(Plus)-Kommando ist durch die <Plus-Taste> (Default=K3) möglich.
Diese <Plus-Taste> ist im SETUP-File bzw. durch das KEY-Kommando veränderbar.

--/-/<zahl>-Kommando

Mit diesen Kommandos kann in der Objektliste rückwärts geblättert werden.

Kommando	Operanden
--	
- [<zahl>]	
<Minus-Taste>	

Das -(Minus)-Kommando ist durch die <Minus-Taste> (Default=K1) möglich.
Diese <Minus-Taste> ist im SETUP-File bzw. durch das KEY-Kommando veränderbar.

<(Shift)-Kommando

Durch dieses Kommando wird in das nächst niedrigere Bildschirmformat gewechselt. Falls es kein niedrigeres mehr gibt, wird auf das höchste Format gewechselt.
Die Anzahl der möglichen Bildschirmformate ist durch die SETUP-Datei bestimmt.

Kommando	Operanden
<	

>(Shift)-Kommando

Durch dieses Kommando wird in das nächst höhere Bildschirmformat gewechselt. Falls es kein höheres mehr gibt, wird auf das Format 0 gewechselt.
Die Anzahl der möglichen Bildschirmformate ist durch die SETUP-Datei bestimmt.

Kommando	Operanden
>	

ABOUT-Kommando

Folgende Informationen über BS2-Tools werden angezeigt.

- .) Programm Name und Version
- .) Datum und Uhrzeit der Geburt dieser Version
- .) Copyright und Anschrift
- .) BS2-Tools New's: was hat sich zu den Vorgänger-Versionen geändert.

Kommando	Operanden
ABOut	

ACCREAD-Kommando

Alle selektierten Objekte werden mit dem Dateiattribut ACCESS=READ versehen.

Kommando	Operanden
AccRead	*

Gültigkeit: FILE-, JV-Manager

ACCWRITE-Kommando

Alle selektierten Objekte werden mit dem Dateiattribut ACCESS=WRITE versehen.

Kommando	Operanden
AccWrite	*

Gültigkeit: FILE-, JV-Manager

ACTION-Kommando

Das Action-Kommando füllt das gesamte Sichtfenster mit einem Actioncode. Die Abarbeitung des Actioncodes erfolgt erst mit dem nächsten DUE. Der Actioncode wird nicht auf Gültigkeit überprüft.

Kommando	Operanden
ACTion	<Actioncode>

ACL-Kommando

Mit dem ACL-Kommando werden alle selektierten Objekte mit einem bestimmten Zugriffsschutz (ACL-Merkmal) versehen. Man unterscheidet das Verändern von bestehenden Merkmalen (Operanden OWNER, GROUP und OTHER), bzw. das Setzen der STD-ACL-Merkmale oder entfernen der ACL-Merkmale (Operand BASACL). Diese Operanden dürfen nicht gemischt werden. Im JV-Manager es das Attribut EXEC nicht vorhanden, und kann daher nicht angegeben werden.

Kommando	Operanden
ACL	* [, OWNER = ([Read=Yes/No] [,Write=Yes/No] [,Exec=Yes/No])] [, GROUP = (...)] [, OTHER = (...)] [, BASACL = Std/None]
OWNER=(Read=Yes No Write=Yes No Exec=Yes No)	die Zugriffsrechte fuer den Eigentümer des jeweiligen Objektes werden definiert lesender Zugriff erlaubt lesender Zugriff nicht erlaubt schreibender Zugriff erlaubt schreibender Zugriff nicht erlaubt ausführender Zugriff erlaubt ausführender Zugriff nicht erlaubt
GROUP=(...)	die Zugriffsrechte für die Benutzergruppe des jeweiligen Objektes werden definiert. Für die weiteren Parameter siehe OWNER-Beschreibung.
OTHER=(...)	die Zugriffsrechte für alle anderen des jeweiligen Objektes werden definiert. Für die weiteren Parameter siehe OWNER-Beschreibung.
BASACL=STD None	die Standardzugriffsrechte für alle selektierten Objekte werden definiert. die Zugriffsrechte für alle selektierten Objekte werden entfernt.

Beispiel: Mit folgenden Kommando werden alle selektierten Objekte mit den Standardzugriffsschutz-Merkmalen versehen:

```
ACL * , BASACL=STD
```

Gültigkeit: FILE-, LIBRARY-, JV-Manager

CHANGE-Kommando

Mit dem CHANGE-Kommando wird in allen selektierten Objekten, eine Zeichenkette durch eine andere ersetzt. Eine solche Änderung ist bei ISAM-, SAM- und PAM-Dateien, sowie allen Elementen außer vom Typ "C", und bei Jobvariablen, möglich. Für SAM- und PAM-Dateien gilt die Einschränkung, daß die Zeichenketten gleicher Länge sein müssen.

Durch den CHECK-Operanden wird die Änderung nur durch Positiv-Quittung durchgeführt. Dabei wird eine Minimalumgebung des betroffenen Bereiches angezeigt.

Die durchgeführten Änderungen können protokolliert werden. Das Protokoll wird im EDT (Ebene 9) abgelegt.

Kommando	Operanden
CHANGE	'<old-string>', '<new-string>' [, CHECK = Yes/No] [, REPORT = Yes/No]
<old-string>	nach dieser Zeichenkette wird gesucht und gegebenenfalls durch <new-string> ersetzt.
<new-string>	diese Zeichenkette ersetzt die Zeichenkette <old-string> bei SAM- und PAM-Dateien müssen die beiden Zeichenketten gleiche Länge haben.
CHECK=YES	die Änderung erfolgt mit Quittierungsabfrage. Dieser Operand ist nur im DIALOG-Betrieb von Bedeutung.
NO	sämtliche Änderungen werden ohne Abfrage durchgeführt.
REPORT=YES	sämtliche Änderungen werden protokolliert; pro Änderung wird Zeile/Spalte/Datei bzw. Seite/Position/Datei ausgegeben. Das Protokoll wird im EDT (Ebene 9) abgelegt und nach Beendigung des CHANGE-Kommandos in diese EDT-Ebene verzweigt.
NO	es erfolgt keine Protokollierung

Gültigkeit: FILE-, LIBRARY-, JV-Manager

CMD-Kommando

Mit dem CMD-Kommando kann über alle selektierten Dateien ein BS2000-Kommando abgesetzt werden. Die Dateinamen werden durch Wildcardsymbole eingesetzt. Tritt bei einer Datei ein Fehler auf wird die Abarbeitung fortgesetzt, und die jeweilige Datei durch den Fehlercode "0D00" gekennzeichnet.

Defaultwerte für Wildcards:

- * ... Wildcard für gesamten Dateiname
- # ... Wildcard für Dateinamen ohne Katalogkennung (CATID)
- % ... Wildcard für Dateinamen ohne Benutzerkennung (USERID) und Katalogkennung

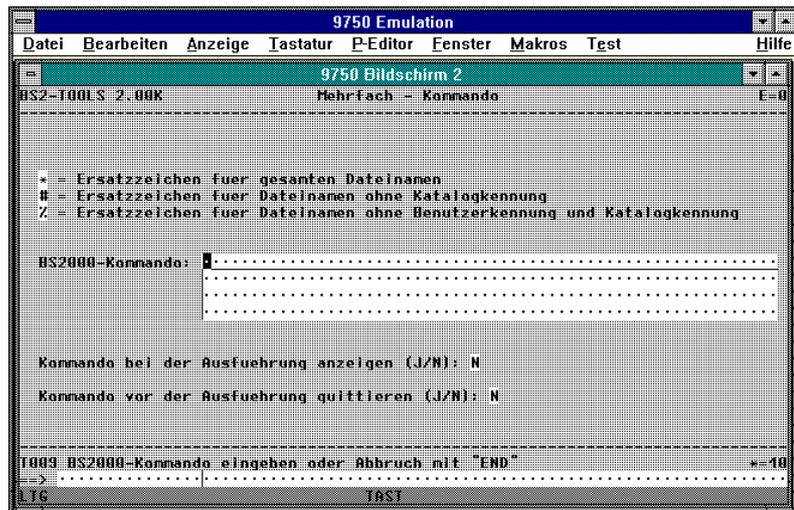
Kommando	Operanden
CMD	[<BS2000-Kommando>]

<BS2000-Kommando>

Beliebiges BS2000-Kommando mit den oben genannten Wildcardsymbolen z.B.: "CMD COPY %,%.ALT"

Gültigkeit: FILE-Manager

Wird kein BS2000-Kommando angegeben verzweigt der FILE-Manager in die Mehrfachkommando-Maske. Eine Rückkehr in den FILE-Manager ohne Mehrfachkommando ist durch ENDE bzw. der K1-Taste oder F2-Taste möglich. In der Mehrfachkommando-Maske können andere Wildcardsymbole definiert werden, sowie die Kommandoanzeige eingeschaltet werden (das generierte Kommando wird vor der Ausführung auf SYSOUT ausgegeben).



COPY-Kommando

FILE-Manager Format

Mit dem COPY-Kommando werden alle selektierten Dateien kopiert.

Kommando	Operanden
COPY	<p><Maske1> , <Maske2> [, SAME] [, TO = NONE/LIBRARY/HOST/PC/TAR] [, LIBRARY = <Dateiname>] [, TYP = <Element-typ>] [, VERSION = <Element-Version>] [, PCID = <PC-Id>] [, PATH = <Pfadname>] [, HOST = <Hostname>] [, USERID = <Benutzerkennung>] [, ACCOUNT = <Abrechnungsnummer>] [, PASS = <Passwort>] [, TAR = <Dateiname>]</p>
<Maske1>	<p>die Zeichenkette muß einen "*" beinhalten; der Dateiname wird mit der Maske verglichen, und der "*" ergibt ein Vergleichsergebnis. Die Katalogkennung sowie die Benutzerkennung dürfen in dieser Maske nicht angegeben werden.</p>
<Maske2>	<p>die Zeichenkette muß ebenfalls einen "*" beinhalten; Das Ergebnis aus <Maske1> wird für den "*" eingesetzt.</p>
SAME	<p>Die Katalogattribute (SHARE, ACCESS, RDPASS, ...) werden beim kopieren übernommen.</p>
TO =	<p>Durch diesen Operanden kann ein Dateitransfer durchgeführt werden</p>
NONE	<p>die Datei wird lediglich kopiert</p>
LIBRARY	<p>die Datei wird in eine Bibliothek transferiert</p>
HOST	<p>die Datei wird über FT-BS2000 NCOPY auf einen anderen HOST transferiert.</p>
PC	<p>die Datei wird über den MULTI Datenverbund auf den PC transferiert</p>
TAR	<p>die Datei wird in ein Textarchiv kopiert</p>

LIBRARY =	Bibliotheksnamen wenn die Datei in eine Bibliothek transferiert werden soll. Der letzte Bibliotheksname wird sich gemerkt, und kann bei einem weiteren COPY- oder CREATE-Kommando entfallen.
TYP =	die zu transferierende Datei soll unter diesem Elementtyp abgelegt werden
VERSION =	die zu transferierende Datei soll unter dieser Elementversion abgelegt werden.
PCID =	die in MULTI bzw. SECUDEF definierte PC-Id des PC's, auf welchen die Datei übertragen werden soll.
PATH=	Pfadnamen des PC's, z.B.: "C:\HOST\FROM\"
HOST=	Name des Zielrechners für FT-BS2000
USERid=	Benutzerkennung auf dem Zielrechner
ACCount=	Abrechnungsnummer auf dem Zielrechner
PASS=	Passwort auf dem Zielrechner
TAR=	Name der Textarchivdatei

Bemerkung: Bei dem Vergleich von <Maske1> mit Dateiname, wird der Dateiname ohne CAT-ID und USER-ID herangezogen. CAT-ID / USER-ID werden gegebenenfalls in den zweiten Dateinamen eingesetzt, wenn sie nicht in <Maske2> angegeben sind.

Beispiel: In der Dateiliste sind mehrere "LIST."-Dateien selektiert

```
* SAM :C:$U.LIST.DATEI1
* SAM :C:$U.LIST.DATEI2
* SAM :C:$U.LIST.XY
```

Durch das Kommando "COPY LIST.*,DRUCK.*" werden die Dateien auf folgenden Namen kopiert:

```
SAM :C:$U.DRUCK.DATEI1
SAM :C:$U.DRUCK.DATEI2
SAM :C:$U.DRUCK.XY
```

Durch "COPY LIST.*,*.TXT,TO=PC,PCID=WS018,PATH=C:\WK\" werden die Dateien mit folgenden Namen auf den PC "WS018" kopiert:

```
C:\WK\DATEI1.TXT
C:\WK\DATEI2.TXT
C:\WK\XY.TXT
```

Durch „COPY *,*,TO=TAR,TAR=MY.TARFILE“ werden die selektierten Dateien ohne Namesänderung in das Textarchiv „MY.TARFILE“ kopiert.

LIBRARY-Manager Format

Mit dem COPY-Kommando werden alle selektierten Elemente kopiert.

Kommando	Operanden
COPY	<Maske1> , <Maske2> [,TO= NONE /File/LIBrary/PC] [,FCB=STD/SAM/ISAM/CAT] [,OVERWRITE=YES/NO/ONLY/EXT] [,LIBrary=<Dateiname>] [,TYP=<Element-typ>] [,VERsion=<Element-Version>] [,PCid=<PC-Id>] [,PATH=<Pfadname>]
<Maske1>	die Zeichenkette muß einen "*" beinhalten; der Elementname wird mit der Maske verglichen, und der "*" ergibt ein Vergleichsergebnis.
<Maske2>	die Zeichenkette muß ebenfalls einen "*" beinhalten; Das Erbenis aus <Maske1> wird für den "*" eingesetzt.
TO =	Durch diesen Operanden kann ein Elementtransfer durchgeführt werden
NONE	das Element wird lediglich kopiert
FILE	das Element wird in eine Datei transferisiert
LIBRARY	das Element wird in eine andere Bibliothek transferiert
PC	die Datei wird über den MULTI Datenverbund auf den PC transferiert
LIBRARY =	Bibliotheksnamen wenn die Datei in eine Bibliothek transferiert werden soll. Der letzte Bibliotheksname wird sich gemerkt, und kann bei einem weiteren COPY- oder CREATE-Kommando entfallen.
TYP =	die zu transferierende Datei soll unter diesem Elementtyp abgelegt werden
VERSION =	die zu transferierende Datei soll unter dieser Elementversion abgelegt werden.
PCID=	die in MULTI bzw. SECUDEF definierte PC-Id des PC's, auf welchen die Datei übertragen werden soll.
PATH=	Pfadnamen des PC's, z.B.: "C:\HOST\FROM\"

JV-Manager Format

Mit dem COPY-Kommando werden alle selektierten Jobvariablen kopiert.

Kommando	Operanden
COPY	<Maske1> , <Maske2>
<Maske1>	die Zeichenkette muß einen "*" beinhalten; der Jobvariablenname wird mit der Maske verglichen, und der "*" ergibt ein Vergleichsergebnis.
<Maske2>	die Zeichenkette muß ebenfalls einen "*" beinhalten; Das Ergebnis aus <Maske1> wird für den "*" eingesetzt.

Bemerkung: Bei dem Vergleich von <Maske1> mit dem Jobvariablennamen, wird der Name ohne CAT-ID und USER-ID herangezogen. CAT-ID / USER-ID werden gegebenenfalls in den zweiten Jobvariablennamen eingesetzt, wenn sie nicht in <Maske2> angegeben sind.

CREATE-Kommando

FILE-Manager Format

Mit dem CREATE-Kommando kann eine leere Datei mit FCB-Typ SAM/ISAM oder PLAM erzeugt werden, bzw. eine SAM-Datei aus einem LMS-Element oder einer PC-Datei erzeugt werden. Für den Zugriff auf den PC ist eine MULTI-Komponente, der "PC-Verbund" aus unserem Hause, nötig.

Kommando	Operanden
CREate	<Dateiname> [, TYP = SAM/ISAM/LIBrary] [, FROM = NONE/LIBrary/PC] [, LIBrary = <Dateiname>] [, ELEment = (<Name><Vers>,<Typ>)] [, PCid = <PC-Id>] [, PATH = <Pfadname>] [, FILE = <PC-Dateiname>]
<Dateiname>	unter diesem Dateinamen soll die neue(n) Datei(en) kreiert werden. Wird kein FROM-Operand angegeben, bzw. FROM=NONE, muß der Dateiname eindeutig sein und darf kein Wildcard enthalten. Im anderen Fall (bei Angabe von FROM=LIB oder FROM=PC) darf der Dateiname einen "*" (=Wildcard) beinhalten. Der "*" wird durch eine Selektion, welche sich aus dem Elementnamen bzw. aus dem PC-Dateinamen ergibt, ersetzt.
TYP = SAM ISAM LIBRARY	gibt an mit welchem FCB-Typ eine leere Datei erzeugt werden soll. die Datei wird mit dem FCB-Typ "SAM" erzeugt (Defaultwert) die Datei wird mit dem FCB-Typ "ISAM" erzeugt. es wird eine leere LMS-Bibliothek (PLAM) erzeugt.
FROM = NONE LIBRARY PC	gibt an ob eine leere Datei erzeugt, bzw. ein Transfer durchgeführt werden soll es wird eine leere Datei erzeugt (der TYP-Operand wird berücksichtigt). ein oder mehrere LMS-Elemente werden in ein oder mehrere SAM-Dateien transferiert (die Operanden LIBRARY und ELEMENT sind von weiterer Bedeutung). ein oder mehrere PC-Dateien werden in ein oder mehrere SAM-Dateien transferiert (die Operanden PCID, PATH und FILE sind von weiterer Bedeutung).

LIB =	Bibliotheksname, aus welcher das angegebene Element transferiert werden soll
ELEMENT =	Elementname in voller oder einfacher Form volle Form: (<Name><Vers>),<Typ> einfache Form: <Name> ist im Namen des Elementes ein "*" enthalten, muß auch in <Dateiname> ein "*" enthalten sein. Es erfolgt dann ein teilqualifizierter Transfer von mehreren Elementen. Der "*" wird wie im COPY-Kommando beschrieben in <Dateiname> eingesetzt.
PCID =	die in MULTI bzw. SECUDEF definierte PC-Id des PC's, von welchen die Datei übertragen werden soll.
PATH =	Pfadnamen des PC's, z.B.: "C:\HOST\TO\"
FILE =	PC-Dateiname nach MS-DOS konventionen (max.8 stellig mit max. 3.stelligen Suffix); ist im Namen ein "*" enthalten, muß auch in <Dateiname> ein "*" enthalten sein. Es erfolgt dann ein teilqualifizierter Transfer von mehreren PC-Dateien. Der "*" wird wie im COPY-Kommando beschrieben in <Dateiname> eingesetzt.

Beispiel: Eine leere LMS-Bibliothek mit den Dateinamen "LMS.LIB" soll erzeugt werden

```
CREATE LMS.LIB,TYP=LIB
```

Eine Liste von Übersetzungsprotokollen soll aus einer LMS-Bibliothek transferiert werden. Die Übersetzungsprotokolle beginnen mit dem Buchstaben "P" und sind von Elementtyp "P", die Dateien sollen mit dem Prefix "PR." beginnen

```
CREATE PR.*,FROM=LIB,LIBRARY=LMS.LIB,ELEMENT=(P*,P)
```

Alle TXT-Dateien eines Directorys sollen auf den Host transferiert werden

```
CREATE pc.txt.*,FROM=PC,PCID=ws18,PATH=c:\bat,FILE=*.txt
```

LIBRARY-Manager Format

Mit dem CREATE-Kommando kann ein leeres Element erzeugt werden, bzw. ein Element aus einer Datei, LMS-Element aus anderer Bibliothek, oder einer PC-Datei erzeugt werden. Für den Zugriff auf den PC ist eine MULTI-Komponente, der "PC-Verbund" aus unserem Hause, nötig.

Kommando	Operanden
CREate	<pre><Elementname> [, TYP = <Elementtyp>] [, VERsion = <Elementversion>] [, FROM = NONE/File/LIBrary/PC] [, File = <BS2000-Dateiname>] [, LIBrary = <Dateiname>] [, ELEment = (<Name><Vers>,<Typ>)] [, PCid = <PC-Id>] [, PATH = <Pfadname>] [, File = <PC-Dateiname>]</pre>
<Elementname>	unter diesem Elementnamen soll das neue Element, bzw. die neuen Elemente, kreiert werden. Wird kein FROM-Operand angegeben, bzw. FROM=NONE, muß der Elementname eindeutig sein und darf kein Wildcard enthalten. Im anderen Fall (bei Angabe von FROM=FILE/LIB oder PC) darf der Elementname einen "*" (=Wildcard) beinhalten. Der "*" wird durch eine Selektion, welche sich aus dem Dateinamen. Elementnamen, bzw. aus dem PC-Dateinamen ergibt, ersetzt.
TYP =	gibt an mit welchem Elementtyp das oder die Elemente erzeugt werden sollen (Defaultwert für TYP=S).
VERSION =	gibt an mit welcher Elementversion das oder die Elemente erzeugt werden sollen (Defaultwert für VERSION=@).
FROM =	gibt an ob ein leeres Element erzeugt, bzw. ein Transfer durchgeführt werden soll
NONE	es wird ein leeres Element erzeugt.
FILE	ein oder mehrere Dateien werden in ein oder mehrere Elemente transferiert (der Operand FILE ist von weiterer Bedeutung)
LIBRARY	ein oder mehrere LMS-Elemente werden in ein oder mehrere SAM-Dateien transferiert (die Operanden LIBRARY und ELEMENT sind von weiterer Bedeutung).
PC	ein oder mehrere PC-Dateien werden in ein oder mehrere SAM-Dateien transferiert (die Operanden PCID, PATH und FILE sind von weiterer Bedeutung).

FILE =	BS2000-Dateiname ist im Namen ein "*" enthalten, muß auch in <Elementname> ein "*" enthalten sein. Es erfolgt dann ein teilqualifizierter Transfer von mehreren BS2000-Dateien. Der "*" wird wie im COPY-Kommando beschrieben in <Elementname> eingesetzt.
LIB =	Bibliotheksname, aus welcher das angegebene Element transferiert werden soll
ELEMENT =	Elementname in voller oder einfacher Form volle Form: (<Name>(<Vers>),<Typ>) einfache Form: <Name> ist im Namen des Elementes ein "*" enthalten, muß auch in <Elementname> ein "*" enthalten sein. Es erfolgt dann ein teilqualifizierter Transfer von mehreren Elementen. Der "*" wird wie im COPY-Kommando beschrieben in <Elementname> eingesetzt.
PCID =	die in MULTI bzw. SECUDEF definierte PC-Id des PC's, von welchen die Datei übertragen werden soll.
PATH =	Pfadnamen des PC's, z.B.: "C:\HOST\TO\"
FILE =	PC-Dateiname nach MS-DOS konventionen (max.8 stellig mit max. 3.stelligen Suffix); ist im Namen ein "*" enthalten, muß auch in <Elementname> ein "*" enthalten sein. Es erfolgt dann ein teilqualifizierter Transfer von mehreren PC-Dateien. Der "*" wird wie im COPY-Kommando beschrieben in <Elementname> eingesetzt.

JV-Manager Format

Mit dem CREATE-Kommando kann eine leere Jobvariable erzeugt werden.

Kommando	Operanden
CREate	<Jobvariablenname>

<Jobvariablenname> unter diesem Jobvariablennamen soll eine neue Jobvariable kreiert werden. Der Jobvariablenname muß eindeutig sein.

DARK-Kommando

Mit dem DARK-Kommando wird die Kommandozeile des Managers für die nächste Eingabe auf Dunkelsteuerung (unsichtbar) gestellt. Damit kann z.B. ein PASSWORD-Kommando unsichtbar eingegeben werden. Kommandos welche in der Dunkelsteuerung eingegeben wurden, kommen nicht in den Kommandobuffer.

Kommando	Operanden
DARK	

DDUMP-Kommando

Durch das DDUMP-Kommando werden alle selektierten Dateien sequentiell im Dumpformat angezeigt.

Soll die Schleife vorzeitig abgebrochen werden, so ist dies durch die Eingabe "END END" im DISPLAY-Modus möglich.

Kommando	Operanden
DDump	*

Gültigkeit: FILE-Manager

DELETE-Kommando

Mit dem DELETE-Kommando wird die gesamte bzw. die selektierten oder die nicht selektierten Objekte aus der Objektliste gelöscht. Außerdem werden die benötigten Ressourcen für die Objektliste auf ein Minimum freigegeben.

Kommando	Operanden
DElete	ALL/SEL/UnSEL

ALL	die gesamte Objektliste wird freigegeben
SEL	nur die selektierten Objekte aus der Objektliste werden freigegeben
UNSEL	die nicht selektierten Objekte aus der Objektliste werden freigegeben

DIALOG-Kommando

Mit dem DIALOG-Kommando kann vom LINE-Modus in den FULLSCREEN-Modus gewechselt werden. Ein DIALOG-Kommando im FULLSCREEN-Modus hat keinen Sinn.

Kommando	Operanden
DIAlog	

In den LINE-Modus gelangt man durch setzen des Prozessschalters 1 vor dem Aufruf von BS2-TOOLS, z.B.:

```

/SETSW ON=1
/EXEC $BS2-TOOLS
*                               <-- LINE-Modus
*DIALOG                         -> FULLSCREEN-Modus

```

DISPLAY-Kommando

Durch das DISPLAY-Kommando werden alle selektierten Objekte sequentiell angezeigt. Soll die DISPLAY-Schleife vorzeitig abgebrochen werden, so ist dies durch die Eingabe von "END END" im DISPLAY-Mode möglich.

Ausnahme: Im JV-Manager werden alle selektierten Jobvariablen auf einmal dargestellt (eine Zeile entspricht einer Jobvariablen der Objektliste).

Kommando	Operanden
Display	*

Gültigkeit: FILE-, LIBRARY- und JV-Manager

DSPACE-Kommando

Über alle selektierten Dateien wird ein delete Freespace (FILE ...,SPACE=-????) durchgeführt.

Kommando	Operanden
Dspace	*

Gültigkeit: FILE-Manager

EDIT-Kommando

Durch das EDIT-Kommando können die aktiven Parameter in der Kommandozeile angezeigt und bei Bedarf überschrieben (geändert) werden. Die Parameter gelten Global (FILE-, LIBRARY-, JV- sowie TASK-Manager und in sämtlichen Ebenen).

Kommando	Operanden
EDIT	PRint-PAR/ENter-PAR/LOgon-PAR

PRINT-PAR	die aktiven PRINT-Parameter werden angezeigt
ENTER-PAR	die aktiven ENTER-Parameter werden angezeigt
LOGON-PAR	die aktiven LOGON-Parameter werden angezeigt

EDOR-Kommando

Mit dem EDOR-Kommando kann entweder der EDOR als Unterprogramm aufgerufen, bzw. im FILE-Manager alle selektierten Dateien mit dem EDOR in sequentieller Reihenfolge bearbeitet werden.

Rückkehr von EDOR als Unterprogramm (EDOR):

Kommando	"H"
----------	-----

Rückkehr von selektierter Dateibearbeitung (EDOR *):

Kommando	"HR!H"	Die Datei wird zurückgeschrieben
	"HV!H"	Die Datei wird nicht zurückgeschrieben

Kommando	Operanden
EDoR	[*]

Der EDOR wird über die Unterprogrammchnittstelle aufgerufen. Es sind einzelne Parameter für diese Schnittstelle im BS2-TOOLS Setup einstellbar.

Einstellbare Parameter:	1.) EDOR-Parameter zb. 'CG!B=75!...' diese Parameter werden bei jedem EDOR-Aufruf mitgegeben
	2.) Dateibearbeitungsform .) Die ISAM-Datei wird mit OV geöffnet .) Die ISAM-Datei wird mit O geöffnet

EDT-Kommando

Mit dem EDT-Kommando kann entweder der EDT als Unterprogramm aufgerufen, bzw. im FILE- oder LIBRARY-Manager alle selektierten Objekte in sequentieller Reihenfolge mit dem EDT bearbeitet werden. Im JV-Manager werden alle selektierten Jobvariablen auf einmal im EDT eingelesen (eine Zeile entspricht einer Jobvariablen).l

Rückkehr von EDT als Unterprogramm (EDT):

Kommando "Halt" bzw. K1-Taste

Rückkehr von selektierter Objektbearbeitung (EDT *):

Kommando "Halt E" Das oder die Objekte werden zurückgeschrieben
 "Halt ABB" Das oder die Objekte werden nicht zurückgeschrieben

Außerdem kann in folgender Form ein Folgeactioncode mitgegeben werden

"Halt E/ABB,<action>"

Wir als Folgeactioncode "END" angegeben, wird die Verarbeitungsschleife beendet, und man kehrt zu den jeweiligen Manager zurück.

Kommando	Operanden
EDT	[*]

Der EDT wird über die Unterprogramm-Schnittstelle "IEDTCMD" aufgerufen. Es sind einzelne Parameter für diese Schnittstelle im BS2-TOOLS Setup einstellbar. Die Datenbereiche bleiben nach einem EDT-Aufruf offen. Die Ebenen 1-9 werden nicht gelöscht.

- Einstellbare Parameter:
- 1.) EDTUP Version Number (ab EDT Version 16.4 muß 2 eingetragen werden)
 - 2.) MEXEC/MLOAD verbieten (YES/NO)
 - 3.) CMD (\$SYSTEM <string>) verbieten (YES/NO)
 - 4.) BKPT (\$SYSTEM) verbieten (YES/NO)
 - 5.) User-Prog. (\$RUN) verbieten (YES/NO)
 - 6.) Dateibearbeitungsform einstellbar
 - a.) Die Dateien werden mit COPY eingelesen, und mit WRITE zurückgeschrieben
 - b.) Die Dateien werden mit OPEN geöffnet, mit CLOSE geschlossen

END-Kommando

Mit diesem Kommando wird BS2-TOOLS wie folgt beendet:

- .) entweder zurück in den SYSTEM-Modus,
- .) oder zurück in die BS2000 Systemprozedur,

Bei Beendigung einer Nebenebene (1-9) kann vorher eine Abfrage (Statusinformation) ausgegeben werden (einstellbar im SETUP-File). Wird durch markieren ein Ebenenwechsel durchgeführt, wurden lediglich die belegten Ressourcen der beendeten Ebene freigegeben.

Kommando	Operanden
End	
Halt	
<End-Taste>	

Außerdem ist das Beenden durch eine <End-Taste> (Default=F2) möglich. Diese <End-Taste> ist im SETUP-File bzw. durch das KEY-Kommando veränderbar.

ENTER-Kommando

Alle selektierten Objekte werden mit den aktiven Enter-Paramtern als ENTER-Prozess gestartet. Die Enter-Parameter sind in der SETUP-Datei definiert, bzw. durch das ENTER-PAR Kommando temporär veränderbar.

Kommando	Operanden
ENTER	*

Gültigkeit: FILE-, LIBRARY-Manager

ENTER-PAR-Kommando

Die durch das SETUP-Datei vordefinierten ENTER-Parameter können damit temporär verändert werden. Durch das EDIT-Kommando können die aktuellen ENTER-Parameter in der Kommandozeile angezeigt, eventuell auch verändert werden.

Kommando	Operanden
ENTER-PAR	'<Enter-Parameter>'

z.B.: ENTER-PAR 'RUN-PRIO=210,TIME=NTL'

ERASE/CANCEL-Kommando

Alle selektierten Objekte werden damit gelöscht bzw. gecancelt.

Kommando	Operanden
ERase	*

ERASECAT-Kommando

Alle selektierten Dateien werden mit dem ERASE ...,CATALOG aus dem Katalog gelöscht.

Kommando	Operanden
ERaseCat	*

Gültigkeit: FILE-Manager

FIND-Kommando

Durch das FIND-Kommando wird die Objektliste auf den ersten Treffer (Objekt = <suchtext>) positioniert. Wurde ein Actioncode angegeben, wird dieser in die Actioncodespalte eingetragen. Die Ausführung des Actioncodes erfolgt mit der nächsten Datenübertragung (DUE).

Kommando	Operanden
[Find]	'<suchtext>' [, <Actioncode>]

<Suchtext>	FILE-Manager: Dateiname mit den Wildcardsymbolen "*" (beliebig viele Zeichen) und "/" (ein beliebiges Zeichen). LIBRARY-Manager: in der Form '<typ>,<name>' oder '<name>' bzw. '<typ>,'. Die Wildcardsymbole "*" und "/" sind erlaubt. JV-Manager: JV-Name mit den Wildcardsymbolen "*" und "/". TASK-Manager: alphanumerische TSN
<Actioncode>	max. 3-stelliger Actioncode der Actioncode wird nicht auf Gültigkeit überprüft.

FORBID-Kommando

Durch das FORBID-Kommando wird ein bestimmtes Kommando bzw. ein bestimmter Actioncode für den Anwender verboten. Der Anwendungszweck liegt darin, einen Benutzer durch eine Kommandoprozedur in einen bestimmten Manager zu bringen, und im dort nur einige Aktionen durchführen zu lassen.

Kommando	Operanden
FORBID	*/F/L/T/J/D, C/A, <Kommando>
*/F/L/T/J/D	in welchen Manager wird verboten: * = in allen Managern (inkl. DISPLAY und Viewer), F = FILE-Manager, L = LIBRARY-Manager, T = TASK-Manager, J = JV-Manager D = DISPLAY/Viewer
C/A	wird ein Kommando oder ein Actioncode verboten C = Kommando, A = Actioncode
<Kommando>	hier wird das Kommando, oder der Actioncode angegeben, so wie in der ONLINE-Hilfe (in Großbuchstaben) geschrieben. Es ist die erste Möglichkeit anzugeben, z.B. „SYSTEM/“ wäre mit dem Kommando „FORBID *,C,SYSTEM“ zu verbieten.

Beispiel: In folgender Prozedur wird ein Benutzer in den PRINT-Manager geleitet, und ihm werden sämtliche anderen Manager, sowie der Wechsel in eine andere Ebene verboten:

```

/PROC N
/      SYSFILE SYSDTA=(SYSCMD)
/      SETSW ON=1
/      EXEC $BS2-TOOLS
TASK  TYP=S,DEV=PR018      ... Einstieg in den PRINT-Manager
FORBID *,C,0...9          ... der Wechsel in eine andere
FORBID *,C,STATUS         Ebene wird verboten
FORBID *,C,FSTAT          ... FILE-Manager wird verboten
FORBID *,C,LIBRARY        ... LIBRARY-Manager verbieten
FORBID *,C,STAJV          ... JV-Manager verbieten
FORBID *,C,TASK           ... durch verbieten des TASK-
FORBID *,C,DELETE         und DELETE-Kommandos kann
                           die TASK-Liste nur über das
                           NEW-Kommando aufgefrischt
                           werden, somit ist für den
                           Benutzer auch keine Ver-
                           änderung der Operanden (z.B.
                           anderer Drucker) möglich.
FORBID *,C,FORBID         ... zum Schluß verbieten wir den
                           Benutzer, Kommandos zu ver-
                           bieten
DIALOG                    ... wechsel in den FULL-Screen
                           Modus
/ENDP

```

FSTAT-Kommando

Mit dem FSTAT-Kommando werden Dateien in den FILE-Manager aufgenommen.

Befindet man sich bei der Eingabe des Kommandos in einem anderen Manager, wird dieser dadurch implizit beendet.

Falls durch einen vorherigen FSTAT bereits Dateien aufgenommen sind werden die neuen Dateien an die bestehenden angefügt. Dadurch können Dateien mehrfach in der Dateiliste vorkommen. Solch mehrfache Dateien können durch das SORT-Kommando beseitigt werden.

Das letzte FSTAT-Kommando wird in der Titelzeile des FILE-Managers angezeigt.

Kommando	Operanden
FStat	[<pfadname> ,] [Access= Read/Write ,] [Backup= A/B/C/D/E/(A,...) ,] [CRdate= <datum>/(<datum>)/(<dat>)/(<dat1>,<dat2>) ,] [EXdate= <datum>/(<datum>)/(<dat>)/(<dat1>,<dat2>) ,] [EXTents= <wert>/(<wert>)/(<wert>)/(<w1>,<w2>) ,] [FCBtype= Pam/Sam/Isam/None/Btam/(Pam,...) ,] [Access= Read/Write ,] [FSIZE= SIZE/<wert>/(<wert>)/(<wert>)/(<w1>,<w2>) ,] [FROM= CATalog/(<vsn>,<device>) ,] [LAdate= <datum>/(<datum>)/(<dat>)/(<dat1>,<dat2>) ,] [PASS= Rdpas/Wrpas/Expas/None/(Rdpas,...) ,] [SAVE= Yes/No ,] [SHare= Yes/No ,] [SIZE= FreeSIZE/<wert>/(<wert>)/(<w>)/(<w1>,<w2>) ,] [SORT= FileNAM/No ,] [STATE= NOCLOS/PCLOSE ,] [SUPport= PUBLIC/PRDisc/TAPE/(PUBLIC,...) ,] [GEN= Yes/No ,] [TYPE= FGg ,] [VTOC= Yes/No]

Beschreibung der Operanden siehe Manual "DVS Plattenverarbeitung".

HELP-Kommando

Mit dem HELP-Kommando können Information zu den erlaubten Kommandos Online ausgegeben werden.

Kommando	Operanden
HELP/?	

HIDE-Kommando

Mit dem HIDE-Kommando können nicht selektierte Objekte in der Objektliste unsichtbar gemacht werden. Dies bedingt aber, daß mindestens ein Objekt selektiert sein muß. Durch das Kommando UNHIDE können solche Objekte wieder sichtbar gemacht werden.

Die unsichtbaren Objekte werden bei einem SELECT Kommando berücksichtigt.

Tritt durch das SELECT-Kommando eine Selektion ein, wird das Objekt wieder sichtbar.

Kommando	Operanden
HIDe	

HOLD-Kommando

Allen selektierten Batch-Jobs bzw. Drucker werden angehalten. Durch das RELEASE-Kommando bzw. den Actioncode "REL" können solch angehaltene Tasks bzw. Drucker wieder freigegeben werden.

Hinweis: Für das anhalten von Druckern ist eine interne Konsolverbindung nötig, welche wiederum UCON-Definitionen in der SETUP-Datei voraus setzt (siehe dazu Kapitel "SETUP-Datei").

Kommando	Operanden
HoLD	*

Gültigkeit: TASK-Manager

INFO-Kommando

Durch das INFO-Kommando wird über jedes selektierten Objekt eine Gesamtinformation ausgegeben. In den einzelnen Managern wird folgendes durchgeführt:

FILE-Manager	"FSTAT ...,ALL" über die Datei
LIBRRARY-Manager	alles was geht wird über das Element ausgegeben
JV-Manager	"STAJV ...,ALL" und "GETJV ..." über die Jobvariable
TASK-Manager	"STA ..." über den Task

Kommando	Operanden
INFo	*

INTR-Kommando

Allen selektierten Batch-Jobs wird, über eine interne Konsolverbindung, mit dem INTR-Kommando der angegebene Text gesendet.

Hinweis: Für die Konsolverbindung sind UCON-Definitionen in der SETUP-Datei nötig (siehe dazu Kapitel "SETUP-Datei").

Kommando	Operanden
INTR	*, '<text>'

Gültigkeit: TASK-Manager

KEYS-Kommando

Mit dem KEYS-Kommando kann die Default-Einstellung der Funktionstasten geändert werden. Die Default-Einstellung kann auch in der SETUP-Datei geändert werden.

Kommando	Operanden
KEYS	[END= F1/F2/F3/K1/K3/*NONE ,] [MINUS= F1/F2/F3/K1/K3/*NONE ,] [PLUS= F1/F2/F3/K1/K3/*NONE ,] [RECALL= F1/F2/F3/K1/K3/*NONE ,] [FINDNEXT= F1/F2/F3/K1/K3/*NONE]

Die Funktionstasten sind in BS2-TOOLS wie folgt eingestellt:

FILE-,	Minus	(K1)	=	Rückwärts Blättern (entspricht -)
LIBRARY-,	Plus	(K3)	=	Vorwärts Blättern (entspricht +)
JV-,	Recall	(F1)	=	Kommando-Recall (letzten Eingabe aus Kommandobuffer holen)
TASK-Manager:	End	(F2)	=	Beenden von BS2-TOOLS

DISPLAY-File/Element:

Minus	(K1)	=	Rückwärts Blättern (entspricht -)
Plus	(K3)	=	Vorwärts Blättern (entspricht +)
End	(F2)	=	Beenden von DISPLAY-File (Element)
Findnext	(F3)	=	Suche fortsetzen

Gültigkeit: FILE-Manager

LIBRARY-Kommando

Das Library-Kommando erfüllt folgende Zwecke:

- Setzen einer Elementselektionsmaske
- Einstieg in den LIBRARY-Manager (z.B.: für LINE-Modus).

Der jeweilige Manager wird dadurch implizit beendet und dadurch in einen neuen LIBRARY-Manager verzweigt.

Kommando	Operanden
LIBrary	[<Dateiname>] [NAME = <Maske> ,] [TYP = <Maske> ,] [VERsion = <Maske>]
<dateiname>	Dateiname der PLAM-Bibliothek (ist dieser Parameter angegeben wird in den LIBRARY-Manager verzweigt). Wurde für den Dateinamen ein "*" angegeben, werden alle selektierten Bibliotheken sequentiell mit dem LIBRARY-Manager bearbeitet. Die Eingabe von "*" ist nur im FILE-Manager erlaubt.
NAME =	Eine Maske für die Elementnamen wird definiert. Diese Maske hat in allen Ebenen Gültigkeit.
TYP =	Eine Maske für den Elementtyp wird definiert.
VERSION =	Eine Maske für die Elementversion wird definiert.

Werden die Parameter NAME, TYP und/oder VERSION nicht angegeben, wird die jeweilige Selektionsmaske gelöscht. Die Maskendefinitionsmöglichkeiten sind im LMS-Manual (Unterprogrammaufruf EM Element Mask) beschrieben. Masken können auch in Stringform eingegeben werden.

LMS-Kommando

Mit dem LMS-Kommando wird der LMS als Unterprogramm aufgerufen. Eine Rückkehr zu BS2-TOOLS erfolgt mit dem LMS-END-Kommando.

Kommando	Operanden
LMS	

LOCK-Kommando

Mit dem LOCK-Kommando kann BS2-Tools für weitere Eingaben gesperrt werden. Nach Eingabe von LOCK wird man aufgefordert ein Passwort einzugeben.

Nach Eingabe des Passworts setzt sich BS2-Tools in einen Wartezustand, welcher mit der K2-Taste unterbrochen werden kann.

Dann muß das Passwort wiederholt eingegeben werden, um BS2-Tools zu entsperren.

Kommando	Operanden
LOCK	

LOGOFF-Kommando

Mit diesem Kommando wird BS2-TOOLS beendet und ein LOGOFF durchgeführt. Sämtliche Ebenen werden vorher ordentlich beendet.

Kommando	Operanden
LOGOFF	

LOGON-Kommando

Mit dem LOGON-Kommando kann ein Subtask eröffnet werden. Werden keine Parameter angegeben, wird automatisch in der aktuellen Benutzerkennung ein LOGON durchgeführt. Die LOGON-Parameter werden berücksichtigt.

Der Subtask kann durch das LOGOFF-Kommando beendet werden, und man kehrt in die BS2-TOOLS zurück.

Kommando	Operanden
LOGon	[<Userid> , <Account> ,] [CMD= <'Kommandos'>]

<Userid>	Benutzerkennung unter welcher das LOGON durchgeführt wird
<Account>	Abrechnungsnummer
CMD =	Hier können ein oder mehrere BS2000-Kommandos ,durch ";" getrennt, eingegeben werden. Diese Kommandokette wird dann im Subtask automatisch ausgeführt.

Bemerkung: Im Subtask ist ein Kommandobuffer implementiert. Durch Eingabe eines "#", können die letzten Kommandos zurückgeholt werden. Es werden aber nur Kommandos mit einer Mindestlänge von vier Zeichen gespeichert. Außerdem ist Analog zu BS2-Tools eine Kommando-Historie implementiert. Durch Eingabe von "##" erscheint ein Fenster mit den letzten eingegebenen Kommandos, aus welchen dann eines ausgewählt werden kann.

LOGON-PAR-Kommando

Die durch das SETUP-File vordefinierten LOGON-Parameter können damit temporär verändert werden. Durch das EDIT-Kommando können die aktuellen LOGON-Parameter in der Kommandozeile angezeigt, eventuell auch verändert werden. Ist die Benutzerkennung (USER-ID), wo das Programm läuft, mit einem Passwort geschützt, könnte dieses Passwort in die Logon-Parameter eingetragen werden. Andernfalls müßte man bei jeder Subtaskaktivierung das Passwort eingeben. Durch ";" getrennt können auch weitere Kommandos, welche nach dem LOGON automatisch Eingegeben werden sollen, in den LOGON-Parametern definiert werden.

Kommando	Operanden
LOGon-PAR	'<Logon-Parameter>'

z.B.: LOGON-PAR 'C"GEHEIM",MSG=FL;FILE X,LINK=Y'

NEW-Kommando

Mit dem NEW-Kommando wird die Objektliste des jeweiligen Managers neu aufgebaut. Im Gegensatz zum UPDATE-Kommando werden hier nicht nur die Werte aller Objekte aktualisiert, sondern sämtliche Kommandos welche den Aufbau der Objektliste bewirkt hatten, neu durchgeführt.

Kommando	Operanden
NEW	

NOTE-Kommando

Mit dem NOTE-Kommando kann eine Notiz in Zeile 25 (Systemzeile) abgelegt werden. Durch ein NOTE-Kommando ohne Operanden wird diese Notiz wieder gelöscht.

Kommando	Operanden
NOTE	['<String>']

z.B.: NOTE 'Nicht vergessen: um 14.00 die Firma XYZ Hr. ABC anrufen !!!'

MODJOB-Kommando

Mit dem MODJOB-Kommando können bestimmte Jobattribute aller selektierten Tasks verändert werden.

Kommando	Operanden
ModJob	*, '<Operanden>'

<Operanden> die möglichen Operanden sind im Manual "BS2000 Benutzerkommandos / Kommando MODIFY-JOB" beschrieben.

Beispiel: Eine Anzahl von selektierten Tasks im Wartezustand (TYP=1) sollen gestartet werden

MODJOB *, 'START=SOON'

Gültigkeit: TASK-Manager

OPTION-Kommando

Mit dem OPTION-Kommando können verschiedene BS2-Tools Einstellungen vorgenommen werden. Diese Einstellungen wirken Global auf sämtlichen Ebenen.

Kommando	Operanden
OPTion	[FCURsor = Yes/ No ,] [FOPTimize = Yes /No ,] [LOGOFF = Yes /No/NOSpool ,] [LOWEr = Yes/ No ,] [QUIT = Yes/ No ,] [OVerwrite = Yes/ No]
FCUR=YES	der Cursor ist am gesamten Bildschirm frei positionierbar
NO	Cursor kann nur in bestimmte Felder positioniert werden (Defaulteinstellung)
FOPT=YES	die Nachrichten der Formatierung werden optimiert (WDH) ausgegeben. (Defaulteinstellung)
NO	es erfolgt keine Optimierung der Nachrichten
LOGOFF=YES	der Subtask (DO/EXE) wird mit LOGOFF beendet (Default)
NO	der Subtask wird nicht beendet
NOSPOOL	der Subtask wird mit LOGOFF NOSPOOL beendet
LOWER=YES	bei der Eingabe sind auch Kleinbuchstaben erlaubt
NO	sämtliche Eingaben werden auf Großbuchstaben umgesetzt (Defaulteinstellung)
QUIT=YES	Bei der Subtaskbeendigung erfolgt eine Bildschirmüberlaufkontrolle
NO	es erfolgt keine Bildschirmüberlaufkontrolle (Default)
OVERWRITE=YES	Bei Kopier-Kommandos bzw. -Actioncodes wird ein vorhandenes Ziel überschrieben
NO	das Ziel wird nicht überschrieben

PRINT-Kommando

Alle selektierten Objekte werden mit den aktiven Print-Paramtern ausgedruckt. Die Print-Parameter sind in der SETUP-Datei definiert, bzw. durch das PRINT-PAR Kommando temporär veränderbar.

Kommando	Operanden
PRint	*

Gültigkeit: FILE-, LIBRARY-Manager

PRINT-PAR-Kommando

Die durch das SETUP-Datei vordefinierten PRINT-Parameter können damit temporär verändert werden. Durch das EDIT-Kommando können die aktuellen PRINT-Parameter in der Kommandozeile angezeigt, eventuell auch verändert werden.

Kommando	Operanden
PRint-PAR	'<Print-Parameter>'

z.B.: PRINT-PAR 'FORM=LASSTD,DEV=LASER'

PRINTE-Kommando

Alle selektierten Objekte werden mit den aktiven Print-Paramtern sowie dem Parameter SPACE=E ausgedruckt. Die Print-Parameter sind in der SETUP-Datei definiert, bzw. durch das PRINT-PAR Kommando temporär veränderbar.

Kommando	Operanden
PRintE	*

Gültigkeit: FILE-, LIBRARY-Manager

PRIORITY-Kommando

Mit dem PRIORITY-Kommando können alle selektierten Tasks mit einer bestimmten Priorität versehen werden.

Kommando	Operanden
PRIority	*, <zahl>

Gültigkeit: TASK-Manager

RELEASE-Kommando

Mit dem RELEASE-Kommando können alle selektierten Tasks bzw. Drucker, welche durch das HOLD-Kommando bzw. durch den Actioncode "HLD" angehalten wurden, wieder freigegeben werden. Das Anhalten und Freigeben von Druckern geschieht über eine interne Konsolverbindung.

Hinweis: Für die Konsolverbindung sind UCON-Definitionen in der SETUP-Datei nötig (siehe dazu Kapitel "SETUP-Datei").

Kommando	Operanden
RELease	*

Gültigkeit: TASK-Manager

RENAME-Kommando

Mit dem RENAME-Kommando werden alle selektierten Objekte umbenannt.

Kommando	Operanden
REName	<Maske1> , <Maske2>

<Maske1> die Zeichenkette muß einen "*" beinhalten;
der Objektname wird mit der Maske verglichen, und der "*" ergibt ein Vergleichsergebnis.

<Maske2> die Zeichenkette muß ebenfalls einen "*" beinhalten;
Das Ergebnis aus <Maske1> wird für den "*" eingesetzt.
Bei LIBRARY-Manager kann auch zusätzlich die Version geändert werden (z.B.: „RENAME *,*/2.00“ ändert alle selektierten Elemente auf Version „2.00“).

Bemerkung: Bei dem Vergleich von <Maske1> mit Datei- bzw. JV-Namen, wird der Name ohne CAT-ID und USER-ID herangezogen.

Beispiel: In der Dateiliste sind mehrere "LIST."-Dateien selektiert
* SAM :C:\$U.LIST.DATEI1
* SAM :C:\$U.LIST.DATEI2
* SAM :C:\$U.LIST.XY

Durch das Kommando "RENAME LIST.*,DRUCK.*" werden die Dateien auf folgenden Namen umbenannt:

SAM :C:\$U.DRUCK.DATEI1
SAM :C:\$U.DRUCK.DATEI2
SAM :C:\$U.DRUCK.XY

Gültigkeit: FILE-, LIBRARY- und JV-Manager

SELECT-Kommando

Selektierte Objekte sind durch einen "*" in der Selektionsspalte (erste Zeichen nach dem Actioncode) gekennzeichnet. Die Gesamtanzahl der selektierten Objekte wird in der Meldungszeile durch *=<zahl> ausgegeben. Einzelne Objekte können auch in der Actioncodespalte durch Eingabe von "*" selektiert werden.

FILE-Manager Format

Mit dem SELECT-Kommando können Dateien nach verschiedenen Kriterien selektiert werden. Die Selektion kann auf alle Dateien, oder auf die bereits selektierten Dateien durchgeführt werden. Werden alle Dateien zur Selektion herangezogen, kann man eine eventuell bereits bestehende Selektion erweitern oder updaten.

Kommando	Operanden
SElect	[<Dateiname> ,] [TYP= Sam/Isam/Btam/Pam/None ,] [Text= '<string>' ,] [Mode= Ext /Upd ,] [Scope= Act /Sel]
<Dateiname>	die Datei wird selektiert wenn sie mit dem <Dateinamen> übereinstimmt. Im <Dateinamen> sind die Wildcards "*" und "/" erlaubt.
TYP =	die Datei wird selektiert wenn sie den den entsprechenden FCB-Typ hat.
TEXT =	die Datei wird auf den angegebenen String durchsucht. Ist der String enthalten erfolgt eine Selektion.
MODE= EXT	eine eventuell bestehende Selektion wird erweitert. Dieser Operand ist bei SCOPE=SEL bedeutungslos.
UPD	die bestehende Selektion wird aufgehoben.
SCOPE= ACT	die Selektion wird über die gesamte Dateiliste ausgeführt.
SEL	die Selektion wird auf die bereits selektierten Dateien ausgeführt. Der Operand MODE wird dadurch auf UPD verändert.

Beispiel: SELECT DO*,TYP=S,TEXT='EXEC \$EDT'

Es werden alle SAM-Dateien selektiert, welche
 1.) im Dateinamen mit den Zeichen "DO" beginnen,
 2.) vom FCB-Typ "SAM" sind,
 3.) und den String "EXEC \$EDT" beinhalten.

LIBRARY-Manager Format

Mit dem SELECT-Kommando können Elemente nach verschiedenen Kriterien selektiert werden. Die Selektion kann auf alle Elemente, oder auf die bereits selektierten Elemente durchgeführt werden. Werden alle Elemente zur Selektion herangezogen, kann man eine eventuell bereits bestehende Selektion erweitern oder updaten.

Kommando	Operanden
SElect	[<Elementname> ,] [TYP= <Elementtyp> ,] [VERsion= <Elementversion> ,] [Text= '<string>' ,] [Mode= Ext /Upd ,] [Scope= Act /Sel]
<Elementname>	das Element wird selektiert, wenn es mit dem <Elementnamen> übereinstimmt. Im <Elementnamen> sind die Wildcards "*" und "/" erlaubt.
TYP =	das Element wird selektiert wenn es den entsprechenden Elementtyp hat.
VERSION =	das Element wird selektiert wenn es die entsprechende Elementversion hat.
TEXT =	das Element wird auf den angegebenen String durchsucht. Ist der String enthalten erfolgt eine Selektion.
MODE= EXT	eine eventuell bestehende Selektion wird erweitert. Dieser Operand ist bei SCOPE=SEL bedeutungslos.
UPD	die bestehende Selektion wird aufgehoben.
SCOPE= ACT	die Selektion wird über die gesamte Elementliste ausgeführt.
SEL	die Selektion wird auf die bereits selektierten Elemente ausgeführt. Der Operand MODE wird dadurch auf UPD verändert.

Beispiel: SELECT TYP=S,TEXT=' REQM '

Es werden alle Source-Elemente selektiert, welche
1.) vom TYP "S" sind,
2.) und den Makro "REQM" benutzen.

JV-Manager Format

Mit dem SELECT-Kommando können Jobvariablen nach verschiedenen Kriterien selektiert werden. Die Selektion kann auf alle Jobvariablen, oder auf die bereits selektierten Jobvariablen durchgeführt werden.

Werden alle Jobvariablen zur Selektion herangezogen, kann man eine eventuell bereits bestehende Selektion erweitern oder updaten.

Kommando	Operanden
SElect	[<Jobvariablenname> ,] [Text= '<string>' ,] [Mode= Ext /Upd ,] [Scope= Act /Sel]
<Jobvariablenname>	die Jobvariable wird selektiert wenn sie mit dem <Jobvariablennamen> übereinstimmt. Im <Jobvariablennamen> sind die Wildcards "*" und "/" erlaubt.
TEXT =	die Jobvariable wird auf den angegebenen String durchsucht. Ist der String enthalten erfolgt eine Selektion.
MODE= EXT	eine eventuell bestehende Selektion wird erweitert. Dieser Operand ist bei SCOPE=SEL bedeutungslos.
UPD	die bestehende Selektion wird aufgehoben.
SCOPE= ACT	die Selektion wird über die gesamte Jobvariablenliste ausgeführt.
SEL	die Selektion wird auf die bereits selektierten Jobvariablen ausgeführt. Der Operand MODE wird dadurch auf UPD verändert.

TASK-Manager Format

Mit dem SELECT-Kommando können Tasks nach verschiedenen Kriterien selektiert werden. Die Selektion kann auf alle Tasks, oder auf die bereits selektierten Tasks durchgeführt werden. Werden alle Tasks zur Selektion herangezogen, kann man eine eventuell bereits bestehende Selektion erweitern oder updaten.

Kommando	Operanden
SElect	[<text> ,] [TSN= <tsn> ,] [PRoGram= <program> ,] [JName/PName= <name> ,] [Mode= Ext /Upd ,] [Scope= Act /Sel]
<text>	der Task wird selektiert, wenn der angegebene <text> in einem beliebigen Feld des Taskentrys auftritt. Im <text> sind die Wildcards "*" und "/" erlaubt.
TSN =	der Task wird selektiert, wenn er die entsprechenden TSN hat.
PROGRAM=	der Task wird selektiert, wenn er das entsprechende Programm geladen hat (die Wildcards "*" und "/" sind erlaubt).
JNAME/PNAME=	der Task wird selektiert, wenn er den entsprechenden Job- bzw. Pnamen hat (die Wildcards "*" und "/" sind erlaubt).
MODE= EXT	eine eventuell bestehende Selektion wird erweitert. Dieser Operand ist bei SCOPE=SEL bedeutungslos.
UPD	die bestehende Selektion wird aufgehoben.
SCOPE= ACT	die Selektion wird über die gesamte Taskliste ausgeführt.
SEL	die Selektion wird auf die bereits selektierten Tasks ausgeführt. Der Operand MODE wird dadurch auf UPD verändert.

SETJV-Kommando

Allen selektierten Jobvariablen wird ein Wert zugewiesen.

Kommando	Operanden
SETjv	*, '<string>'

Gültigkeit: JV-Manager

SHARENO-Kommando

Alle selektierten Dateien werden mit dem Dateiattribut SHARE=NO versehen.

Kommando	Operanden
ShareNo	*

Gültigkeit: FILE-, JV-Manager

SHAREYES-Kommando

Alle selektierten Dateien werden mit dem Dateiattribut SHARE=YES versehen.

Kommando	Operanden
ShareYes	*

Gültigkeit: FILE-, JV-Manager

SHOW-Kommando

FILE-Manager Format

Mit dem SHOW-Kommando kann die Anzeige des aktiven Formats bzw. das aktive Bildschirmformat geändert werden. Die Anzahl der Formate ist durch die SETUP-Datei bestimmt.

Kommando	Operanden
SHow	Last/Size/Free/Age/Use/Exp/ Format0-Format9

folgende Schlüsselwörter ändern die Anzeige:

Last	die Lastpage der Datei anzeigen
Size	die Filesize der Datei anzeigen
Free	die Freesize der Datei anzeigen (Size-Last=Free)

Last/Size/Free wechseln untereinander. Ist im aktiven Bildschirmformat keines dieser Werte definiert ist das Kommando sinnlos.

Age	das Alter der Datei anzeigen (CREATION-Today)
Use	der Letztzugriff der Datei anzeigen (LAST-Today)
Exp	die Ablaufzeit der Datei anzeigen (EXPIRATION-Today)

Age/Use/Exp wechseln untereinander. Ist im aktiven Bildschirmformat keines dieser Werte definiert ist das Kommando sinnlos.

folgende Schlüsselwörter ändern das aktive Bildschirmformat:

Format0	schaltet auf das jeweilige Bildschirmformat, falls es in der
-	SETUP-Datei definiert wurde.
Format9	Es genügt ein "SHOW 1" anstelle von "SHOW Format1".

LIBRARY-Manager Format

Mit dem SHOW-Kommando kann die Anzeige des aktiven Formats bzw. das aktive Bildschirmformat geändert werden. Die Anzahl der Formate ist durch die SETUP-Datei bestimmt.

Kommando	Operanden
SHow	User/Creat/Modif/ Format0-Format9

folgende Schlüsselwörter ändern die Anzeige:

User	das USER-Datum des Elementes anzeigen
Creat	das Datum, an dem das Element erzeugt wurde, anzeigen
Modif	das Datum, an dem das Element zum letzten mal modifiziert wurde, anzeigen.

User/Creat/Modif wechseln untereinander. Ist im aktiven Bildschirmformat keines dieser Werte definiert ist das Kommando sinnlos.

folgende Schlüsselwörter ändern das aktive Bildschirmformat:

Format0	schaltet auf das jeweilige Bildschirmformat, falls es in der
-	SETUP-Datei definiert wurde.
Format9	Es genügt ein "SHOW 1" anstelle von "SHOW Format1".

JV-Manager Format

Mit dem SHOW-Kommando kann die Anzeige des aktiven Formats bzw. das aktive Bildschirmformat geändert werden. Die Anzahl der Formate ist durch die SETUP-Datei bestimmt.

Kommando	Operanden
SHow	Size/Age/Exp/ Format0-Format9

folgende Schlüsselwörter ändern die Anzeige:

Size	die Größe der Jobvariablen anzeigen
Age	das Alter der Jobvariablen anzeigen
Exp	die Ablaufzeit der Jobvariablen anzeigen

Size/Age/Exp wechseln untereinander. Ist im aktiven Bildschirmformat keines dieser Werte definiert ist das Kommando sinnlos.

folgende Schlüsselwörter ändern das aktive Bildschirmformat:

Format0	schaltet auf das jeweilige Bildschirmformat, falls es in der
-	SEUP-Datei definiert wurde.
Format9	Es genügt ein "SHOW 1" anstelle von "SHOW Format1".

TASK-Manager Format

Mit dem SHOW-Kommando kann die Anzeige des aktiven Formats bzw. das aktive Bildschirmformat geändert werden. Die Anzahl der Formate ist durch die SETUP-Datei bestimmt.

Kommando	Operanden
SHow	Userid/ACCount/JobName/ Station/Processor/JobClass(FOrm)/ CPU/cpu-DELTA/ SIZE/PRIority/ Format0-Format9

folgende Schlüsselwörter ändern die Anzeige:

Userid	die Benutzerkennung des Tasks anzeigen
ACCount	die Abrechnungsnummer des Tasks anzeigen
JobName	den Jobnamen des Tasks anzeigen

Userid/ACCount/JobName wechseln untereinander. Ist im aktiven Bildschirmformat keines dieser Werte definiert ist das Kommando sinnlos.

Station	der Stationname des Tasks wird angezeigt.
Processor	der Prozessorname des Tasks wird angezeigt
JobClass	die Jobklasse für den Task anzeigen

Station/Processor/JobClass wechseln untereinander. Ist im aktiven Bildschirmformat keines dieser Werte definiert ist das Kommando sinnlos.

CPU	die verbrauchte CPU-Zeit des Tasks wird angezeigt
cpu-DELTA	die bis zum UPDATE-Kommando verbrauchte CPU-Zeit des Tasks wird angezeigt.

CPU/cpu-DELTA wechseln untereinander

SIZE	der benötigte Speicherbedarf des Tasks wird angezeigt.
PRIority	die eingestellte Priorität des Tasks wird angezeigt.

SIZE/PRIority wechseln untereinander

folgende Schlüsselwörter ändern das aktive Bildschirmformat:

Format0	schaltet auf das jeweilige Bildschirmformat, falls es in der
-	SETUP-Datei definiert wurde.
Format9	Es genügt ein "SHOW 1" anstelle von "SHOW Format1".

SORT-Kommando

FILE-Manager Format

Mit dem SORT-Kommando kann die Dateiliste nach bestimmten Kriterien sortiert werden. Mehrfach vorhandene Dateien werden aus der Liste entfernt. Danach folgt ein automatischer UPDATE der neuen Dateiliste.

Kommando	Operanden
SORT	[Name /Type/Age/Use/Exp/FRee/Last/Size]
Name	Die Dateiliste wird nach Dateinamen sortiert (Defaultwert für SORT ohne Parameter)
Type	Dateiliste wird nach Fcbtyp, Dateiname sortiert
Age	Dateiliste wird nach Age(Alter), Dateiname sortiert und die Anzeige auf AGE gestellt
Use	Dateiliste wird nach Use (=TODAY-LASTACCESS), Dateiname sortiert und die Anzeige auf USE gestellt
Exp	Dateiliste wird nach Exp (=EXPIRATION-TODAY), Dateiname sortiert und die Anzeige auf EXP gestellt
FRee	Dateiliste wird nach Freesize, Dateiname sortiert und die Anzeige auf FREE gestellt
Last	Dateiliste wird nach Lastpage, Dateiname sortiert und die Anzeige auf LAST gestellt
Size	Dateiliste wird nach Filesize, Dateiname sortiert und die Anzeige auf SIZE gestellt

LIBRARY-Manager Format

Mit dem SORT-Kommando kann die Elementliste nach bestimmten Kriterien sortiert werden. Mehrfach vorhandene Elemente werden aus der Liste entfernt.

Kommando	Operanden
SORT	[Name/ Typ /Version/Age]
Name	Die Elementliste wird nach Elementnamen, Typ und Version sortiert
Typ	Elementliste wird nach Elementtyp, Name und Version sortiert (Defaultwert für SORT ohne Parameter)
Version	Elementliste wird nach Elementversion, Typ, Name sortiert.
Age	Elementliste wird nach dem Alter der Elemente, Typ, Namen und Version sortiert.

JV-Manager Format

Mit dem SORT-Kommando kann die Jobvariablenliste nach bestimmten Kriterien sortiert werden. Mehrfach vorhandene Jobvariablen werden aus der Liste entfernt.

Kommando	Operanden
SORT	[Name /Size/Age/Contents]
Name	Die Jobvariablenliste wird nach dem Jobvariablennamen sortiert (Defaultwert für SORT ohne Parameter)
Size	die Jobvariablenliste wird nach JV-Größe und Namen sortiert.
Age	die Jobvariablenliste wird nach dem Alter der JV und dem Namen sortiert.
Contents	die Jobvariablenliste wird nach dem Inhalt der Jobvariablen und dem Namen sortiert.

TASK-Manager Format

Mit dem SORT-Kommando kann die Taskliste nach bestimmten Kriterien sortiert werden. Mehrfach vorhandene Tasks werden aus der Liste entfernt.

Kommando	Operanden
SORT	[TSN/Userid/JobName/Station/CPU/cpu-DELTA/SIZe/AGE PROGram/PRIority]
TSN	Taskliste wird nach der TSN sortiert (Defaultwert für SORT ohne Parameter)
Userid	Taskliste wird nach Benutzerkennung und Abrechnungsnummer sortiert.
JobName	Taskliste wird nach dem Jobname und TSN sortiert.
Station	Taskliste wird nach Station bzw. Device und TSN sortiert
CPU	Taskliste wird nach verbrauchter CPU-Zeit und TSN sortiert
cpu-DELTA	Taskliste wird nach verbrauchter CPU-DELTA-Zeit und TSN sortiert.
SIZe	Taskliste wird benötigten Speicherbedarf des Tasks und der TSN sortiert.
AGE	Taskliste wird nach dem Alter der Tasks und der TSN sortiert.
PROGram	Taskliste wird nach verwendeten Programm sortiert
PRIority	Taskliste wird nach eingestellte Priorität sortiert

STAJV-Kommando

Mit dem STAJV-Kommando werden Jobvariablen in den JV-Manager aufgenommen.

Befindet man sich bei der Eingabe des Kommandos in einem anderen Manager, wird dieser dadurch implizit beendet.

Falls durch einen vorheriges STAJV-Kommando bereits Jobvariablen aufgenommen sind, werden die neuen Jobvariablen an die bestehenden angefügt. Dadurch können Jobvariablen mehrfach in der Jobvariablenliste vorkommen. Solch mehrfachen Jobvariablen können durch das SORT-Kommando beseitigt werden.

Das letzte STAJV-Kommando wird in der Titelzeile des JV-Managers angezeigt.

Kommando	Operanden
staJV	[<pfadname>]

STATUS-Kommando

Durch das STATUS-Kommando wird eine Übersicht der offenen Ebenen ausgegeben. Durch markieren einer dieser Ebenen kann gleichzeitig ein Wechsel durchgeführt werden. Folgekommandos aus der Kommandokette werden in der neuen Ebene ausgeführt.

Diese Status-Information erscheint wenn eine Nebenebene beendet wird, und TERM-CHECK=YES im SETUP-Datei definiert ist. Dadurch ist beim Beenden einer Nebenebene ein Ebenenwechsel möglich.

Kommando	Operanden
STatus	

SYSTEM-Kommando

Mit dem SYSTEM-Kommando können BS2000 Betriebssystemkommandos abgesetzt werden (siehe Manual "Makroaufrufe CMD-Makro"). Wird kein BS2000-Kommando angegeben läuft BS2-TOOLS auf einen BREAK-Point. Sie befinden sich dann im Betriebssystem, welches mit dem Kommando RESUME wieder verlassen werden kann (zurück zu BS2-TOOLS).

Mit dem SYSCMD-Kommando können ebenfalls System-Kommandos eingegeben werden, die Kommandoantwort wird dann allerdings im BS2-Tools-Viewer dargestellt.

Kommando	Operanden
SYStem/ SysCmd/ /	[<BS2000-Kommando>]

Bei Kommandos mit Bildschirmausgabe (z.B.: /STA) wird vor Eintritt in den jeweiligen Manager die Systemüberlaufkontrolle ausgelöst.

Hinweis: Die eingegebenen Kommandos werden nicht auf deren Inhalt überprüft, sodaß es bei manchen Kommandos (z.B.: EXEC, DO, LOGOFF, ...) zu einem entladen von BS2-TOOLS führen kann. Näheres dazu entnehmen Sie bitte dem Manual „Makroaufrufe an den Ablaufteil“.

TAR-Kommando

Alle selektierten Dateien bzw. Textarchive werden extrahiert.

Kommando	Operanden
TAR	*

Ein Textarchiv ist ein von der Firma SBB und Ing. Roland Stiel erfundenes Dateiformat. Es handelt sich dabei um eine SAM-Datei welche ausschließlich abdruckbare Zeichen beinhaltet.

Diese Datei kann aber ein oder mehrere BS2000-Dateien beliebigen Formates (ISAM, PAM, PLAM-Bibliotheken, ...) beinhalten.

Da es sich bei einem Textarchiv um eine echte Textdatei handelt, kann sie mit beliebigen einfachen Text-Filetransfer's (FTP, EDT-Transfer, ...) transportieren werden. Diese Datei könnte zB auf Windows transportiert werden und dort mit einem Komprimierungsprogramm (zB PkZIP) komprimiert werden. Diese Datei kann dann leicht über heutige Transportmedien (Internet, eMail, ...) verteilt werden.

BS2-Tools ab Version 2.00Y ermöglicht nun die Bearbeitung von Textdateien. Mit dem COPY-Kommando bzw. mit dem Actioncode „C+“ könne Textarchive erstellt werden. Mit dem TAR-Kommando bzw. mit dem Actioncode „TAR“ können solche Archive wieder extrahiert werden.

Gültigkeit: FILE-Manager

TASK-Kommando

Mit TASK-Kommando werden Tasks in den TASK-Manager aufgenommen. Befindet man sich bei der Eingabe des Kommandos in einem anderen Manager, wird dieser dadurch implizit beendet. Falls durch ein vorheriges TASK-Kommando bereits Tasks aufgenommen sind, werden die neuen Tasks an die bestehenden angefügt. Dadurch können Tasks mehrfach in der Taskliste vorkommen. Solch mehrfache Tasks können durch das SORT-Kommando beseitigt werden.

Ein Mischen von Programm- und Spool-Tasks in einer Taskliste ist nicht erlaubt.

Das letzte TASK-Kommando wird in der Titelzeile des TASK-Managers angezeigt.

Kommando	Operanden
TaSK	[<userid>] [, TYP = WT/1/BATch/2/DIAlog/3/(1,2,...)]
TaSK	[<userid>] [, TYP = Spool/4/5/6/7/(4,5,...)] [, DEVICE = <drucker>]

Im Kommando wird unterschieden in Programm-Tasks und Spool-Tasks.

<userid> Einschränkung auf die Benutzerkennung unter welcher die Tasks laufen (die Operand ist nur für den Systemverwalter von Bedeutung)

TYP = Programm- oder Spooltasktyp welcher in die Taskliste aufgenommen werden soll (Programm und Spooltasks dürfen nicht gemischt werden).

DEVICE = der Operand ist nur in Zusammenhang mit Spooltasks und RSO von Bedeutung. Wird dieser Operand angegeben werden auch Druckereinträge in die Taskliste aufgenommen (hier wäre ein Vergleich mit dem MS-Windows Druckmanager angebracht), welche durch den TASK-Typ "D" (=Device) in der Taskliste gekennzeichnet sind. Im DEVICE-Operanden sind auch Wildcards "*" erlaubt.

Hinweis: Für den DEVICE-Operanden ist eine interne Konsolverbindung notwendig. Die dazugehörigen UCON-Definitionen entnehmen sie bitte dem Kapitel "SETUP-Datei".

TOC-Kommando

Durch das TOC-Kommando werden weitere Elemente in die Elementliste des aktuellen LIBRARY-Managers aufgenommen.

Falls durch ein vorheriges TOC-Kommando, bzw. durch den Einstieg in den LIBRARY-Manager, bereits Elemente aufgenommen sind, werden die neuen Elemente an die bestehenden angefügt.

Dadurch können Elemente mehrfach in der Elementliste vorkommen. Solch mehrfache Elemente können durch das SORT-Kommando beseitigt werden.

Kommando	Operanden
TOC	[<Elementname> ,] [TYP= <Elementtyp> ,] [VERsion= <Elementversion>]
<Elementname>	alle Elemente die diesem Elementnamen entsprechen werden in die Elementliste aufgenommen. Für Elementname sind auch Wildcards erlaubt (siehe dazu auch LMS Manual).
TYP =	alle Element mit dem angegebenen Typ werden in der Elementliste aufgenommen.
VERSION =	alle Elemente mit der angegebenen Version werden in der Elementliste aufgenommen.

Gültigkeit: LIBRARY-Manager

UNHIDE-Kommando

Mit dem UNHIDE-Kommando können alle unsichtbaren (versteckten) Dateien wieder sichtbar gemacht werden.

Kommando	Operanden
UnHide	

UNSELECT-Kommando

FILE-Manager Format

Mit dem UNSELECT-Kommando können Dateien nach verschiedenen Kriterien deselektiert werden.

Kommando	Operanden
UnSelect	[<Dateiname> ,] [TYP= Sam/Isam/Btam/Pam/None ,] [Text= '<String>']
<Dateiname>	die Datei wird deselektiert wenn sie mit dem <Dateinamen> übereinstimmt. Im <Dateinamen> sind die Wildcards "*" und "/" erlaubt.
TYP=	die Datei wird deselektiert wenn sie den den entsprechenden FCB-Typ hat.
TEXT=	die Datei wird auf den angegebenen String durchsucht. Ist der String enthalten erfolgt eine Deselektion.

LIBRARY-Manager Format

Mit dem UNSELECT-Kommando können Elemente nach verschiedenen Kriterien deselektiert werden.

Kommando	Operanden
UnSelect	[<Elementname> ,] [TYP= <Elementtyp> ,] [VERSION= <Elementversion> ,] [Text= '<string>' ,]
<Elementname>	das Element wird deselektiert, wenn es mit dem <Elementnamen> übereinstimmt. Im <Elementnamen> sind die Wildcards "*" und "/" erlaubt.
TYP =	das Element wird deselektiert wenn es den entsprechenden Typ hat.
VERSION =	das Element wird deselektiert, wenn es die entsprechende Elementversion hat.
TEXT=	das Element wird auf den angegebenen String durchsucht. Ist der String enthalten erfolgt eine Deselektion.

JV-Manager Format

Mit dem UNSELECT-Kommando können Jobvariablen nach verschiedenen Kriterien deselektiert werden.

Kommando	Operanden
UnSelect	[<Jobvariablenname> ,] [Text= '<string>']
<Jobvariablenname>	die Jobvariable wird deselektiert, wenn sie mit dem <Namen> übereinstimmt. Im <Jobvariablennamen> sind die Wildcards "*" und "/" erlaubt.
TEXT =	die Jobvariable wird auf den angegebenen String durchsucht. Ist der String enthalten erfolgt eine Deselektion.

TASK-Manager Format

Mit dem UNSELECT-Kommando können Tasks nach verschiedenen Kriterien deselektiert werden.

Kommando	Operanden
UnSelect	[<text> ,] [TSN= <tsn> ,] [PRoGram= <program> ,] [JName/PName= <name>]
<text>	der Task wird deselektiert, wenn der angegebene <text> in einem beliebigen Feld des Taskentrys auftritt. Im <text> sind die Wildcards "*" und "/" erlaubt.
TSN =	der Task wird deselektiert, wenn er die entsprechenden TSN hat.
PROGRAM =	der Task wird deselektiert, wenn er das entsprechende Programm geladen hat (die Wildcards "*" und "/" sind erlaubt).
JNAME/PNAME=	der Task wird deselektiert, wenn er den entsprechenden Job- bzw. Pnamen hat (die Wildcards "*" und "/" sind erlaubt).

UPDATE-Kommando

Mit dem UPDATE-Kommando werden die Werte der gesamten Objektliste aktualisiert. Objekte die nicht mehr vorhanden sind, werden aus der Objektliste entfernt.

Kommando	Operanden
Update	

XSELECT-Kommando

Mit dem XSELECT-Kommando wird die Selektion der gesamten Objektliste invertiert. Eventuell unsichtbare Objekte werden durch die Selektion wieder sichtbar.

Kommando	Operanden
XSElect	

0-9(Ebenenwechsel)-Kommando

Mit der Eingabe einer Zahl (0 bis 9) wird in eine andere Ebene gewechselt. Ist die Ebene noch nicht vorhanden, wechselt man in den leeren FILE-Manager. Die Folge-Kommandos (Kommandokette durch ";") werden in der neuen Ebene ausgeführt. Man unterscheidet zwischen der Hauptebene 0 und den Nebenebenen 1-9.

Beendet man das Programm aus der Hauptebene 0 werden sämtliche, offenen Nebenebenen automatisch geschlossen und man kehrt in das Betriebssystem zurück. Beendet man eine Nebenebene kann durch eine Einstellung in der SETUP-Datei (TERM-CHECK=YES) ein Wechsel in eine andere Ebene durchgeführt werden. Bei der Einstellung TERM-CHECK=NO wird keine Abfrage durchgeführt, analog zur Hauptebene 0.

Kommando	Operanden
0 ... 9	

Actioncodeübersicht

Actioncode	Beschreibung	WO
*	Selektionskennzeichen nicht selektiert --> selektiert selektiert -> nicht selektiert	F/L/J/T
?	Hilfsinformation über erlaubte Actioncodes ausgeben	F/L/J/T
+	die markierte Datei wird in die erste Zeile des Sichtfensters positioniert	F/L/J/T
-	die markierte Datei wird in die letzte Zeile des Sichtfensters positioniert	F/L/J/T
ACL	Zugriffsrechte (=ACL) für Objekt einstellen	F/L/J
AR	Lesezugriff erlaubt (ACCESS=READ)	F/J
AW	Schreibzugriff erlaubt (ACCESS=WRITE)	F/J
C	Objekt kopieren	F/L/J
C+	Objekt transferieren (Host/Library/PC/Textarchiv)	F
C+	Objekt transferieren (File/Library/PC)	L
CAN	Task canceln	T
COS	Dateiinhalte einer offenen SAM-Datei kopieren (nur unter TSOS)	F
CS	Datei kopieren mit den selben Dateimerkmalen (SHARE, ACCESS, ...)	F
D	Objektinhalt zeigen	F/L/J
DD	Dateiinhalte von ISAM- bzw. SAM-Dateien im Dumpformat zeigen	F
DO	Prozedurdatei im Subtask starten	F/L
DO+	Prozedurdatei im Subtask starten, jedoch mit Parameterübergabe	F/L
DOS	Dateiinhalte einer offenen SAM-Datei anzeigen (nur unter TSOS)	F
DS	nicht benötigter Platz von Datei freigeben	F
EDR	Datei mit EDOR bearbeiten HR!H --> Datei wird zurück geschrieben HV!H --> Datei wird nicht zurück geschrieben	F
EDT	Objekt mit EDT bearbeiten H E[,<ActionCode>] --> Datei wird zurückgeschrieben H ABB[,<ActionCode>] --> Datei wird nicht zurückgeschrieben	F/L/J
ENT	Objekt mit eingestellten Enter-Parametern als ENTER-Prozess starten	F/L
E+	Objekt als ENTER-Prozess starten, jedoch mit Übergabemöglichkeit der Enter-Parameter	F/L
ERA	löscht das Objekt	F/L/J/T
ERC	löscht die Datei nur aus dem Systemkatalog	F
EXE	Lademodul (gebundene Phase) im Subtask starten	F/L
HID	Objekt unsichtbar machen (mit Kommando UNHIDE wieder sichtbar)	F/L/J/T
HLD	Task bzw. Drucker anhalten	T

Actioncode	Beschreibung	WO
INF	Information über das Objekt anzeigen	F/L/J/T
INT	INTR-Kommando auf BATCH-Task absetzen	T
LIB	PLAM-Bibliothek mit LIBRARY-Manager bearbeiten	F
L+	PLAM-Bibliothek mit LIBRARY-Manager bearbeiten, jedoch mit einer Einstiegsmaske (z.B.: nur alle Elemente vom TYP "S")	F
MJ	Jobattribute ändern	T
PR	Objekt mit eingestellten Print-Parametern drucken	F/L
PRE	Objekt mit eingestellten Print-Parametern sowie SPACE=E drucken	F/L
PR+	Objekt drucken, jedoch mit Übergabemöglichkeit der Print-Parameter	F/L
PE+	Objekt mit SPACE=E drucken, jedoch mit Übergabemöglichkeit der restlichen Print-Parameter	F/L
PRI	Priorität für Task ändern	T
R	Objekt umbenennen	F/L/J
REL	Task bzw. Drucker freigeben (durch HLD angehalten)	T
SET	Jobvariablen einen Wert zuweisen	T
SN	Objekt nicht mehrfachbenutzbar machen (SHARE=NO)	F/J
SY	Objekt mehrfachbenutzbar machen (SHARE=YES)	F/J
TAR	Eine Textarchiv-Datei extrahieren	F
@A	markierte(s) Objekt(e) verschieben	F/L/J/T
@B	markierte(s) Objekt(e) verschieben	F/L/J/T
@M	Objekt markieren	F/L/J/T

Im folgenden werden nur Actioncodes aufgeführt, welche einer besonderen Beschreibung, bzw. weitere Eingaben erfordern.

C/CS - Objekt kopieren

Durch Eingabe des Actioncodes 'C' (bzw. im FILE-Manager auch 'CS') kann das jeweilige Objekt kopiert werden. Nach Eingabe von 'C' wird der Objektname (Datei-, Element-, JV-Name) überschreibbar. Dadurch kann der neue Objektname eingegeben werden, und mit der nächsten Datenübertragung wird das Objekt kopiert. Das neu entstandene Objekt wird am Ende der Objektliste angefügt.

Gültigkeit: FILE-, LIBRARY- und JV-Manager

COS - Offene Sam-Datei kopieren

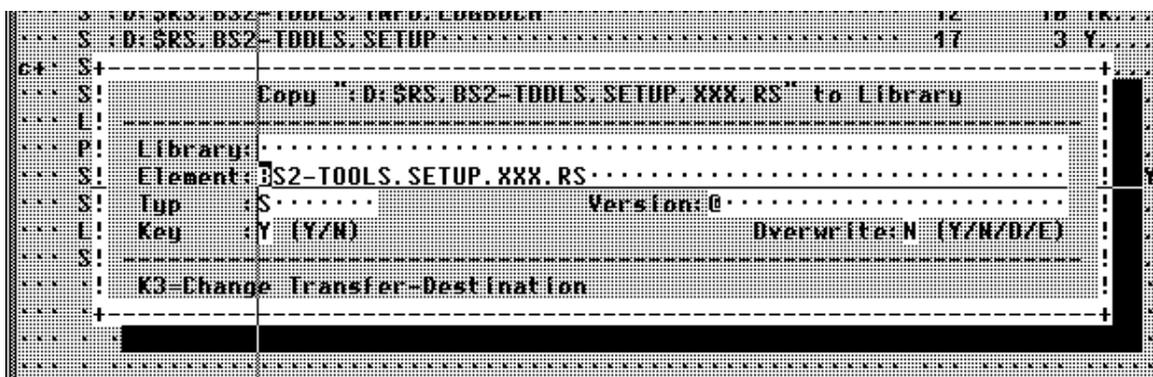
Der Actioncode 'COS' ist nur dem Systemverwalter erlaubt. Für diese Funktion werden BS2000-Systemschnittstellen benötigt, welche nur unter der Benutzerkennung "TSOS" ablauffähig sind. Die Handhabung entspricht vollständig dem Actioncode 'C' (=Objekt kopieren)

Gültigkeit: FILE-Manager

C+ - Objekt transferieren

Durch den Actioncode 'C+' können Dateien oder Bibliothekselemente in folgende Richtungen transferiert werden:

1. Dateien oder Elemente in LMS(PLAM)-Bibliotheken



Für diese Transferrichtung ist LMS Version 1.4 oder höher notwendig. In obiger Dialogbox sind die nötigen Transferparameter auszufüllen, und mit Eingabe von DUE wird der Transfer gestartet.

2. Dateien oder Elemente auf einen PC (PC-Verbund)

Hinweis: Zur Zeit wird nur die Übertragung von Textdateien unterstützt, zur Übertragung von anderen Dateitypen muß das Zusatzprogramm des PC-Verbundes benutzt werden.

```

S : D:\SRS\BS2-TOOLS\SETUP..... 17 3 Y
c+ S :
L : Copy "D:\SRS\BS2-TOOLS\SETUP.XXX.RS" to PC
P : Path: C:\
S : File: ..... PC-Id: PCRS..... Y
S :
L : Number of Records: transferred Records:
S : ..... B %
K3=Change Transfer-Destination

```

Für diese Transferrichtung ist das Zusatzprodukt "PCDV" (=Multi-Komponente) notwendig. Über die SETUP-Datei wird der Bezug zu PCDV hergestellt.

Pfadname, PCid werden sich von der ersten Eingabe gemerkt, und müssen bei weiteren Aufrufen lediglich korrigiert werden.

Der Dateiname muß den MS-DOS Standard entsprechen (max.8 stelliger Dateiname mit max.3 stelligen Suffix).

3. Dateien auf einen anderen Host

```

S : D:\SRS\BS2-TOOLS\INFO\LOGGBUCH..... 12 10 TK
S : D:\SRS\BS2-TOOLS\SETUP..... 17 3 Y
c+ S : D:\SRS\BS2-TOOLS\SETUP.XXX.RS..... 26 1
S :
L : Copy "D:\SRS\BS2-TOOLS\SETUP.XXX.RS" to Host (FT-BS2000)
P :
S : File: BS2-TOOLS.SETUP.XXX.RS..... Y
S : Host: ..... User-Id: ..... Account: ..... Pass:
L :
S : K3=Change Transfer-Destination

```

Für diese Transferrichtung ist das Produkt FT-BS2000 notwendig.

Host, Benutzerkennung, Abrechnungsnummer und Passwort werden sich von der ersten Eingabe gemerkt, und müssen bei weiteren Aufrufen lediglich korrigiert werden.

Es sind zusätzlich Einstellungen von FT-BS2000-Parametern über die SETUP-Datei möglich.

4. Elemente in Dateien



Für diese Transferrichtung ist LMS Version 1.4 oder höher notwendig, Die Bedeutung der obigen Felder entnehmen sie bitte ihrem LMS-Manual.

Gültigkeit: FILE-, LIBRARY-Manager

D/DD - Objekt anzeigen

Durch den Actioncode 'D' (im FILE-Manager auch 'DD') kann das jeweilige Objekt im DISPLAY-Mode angezeigt werden. Im FILE-Manager wird unterschieden in normaler Satz- oder Zeilendarstellung, und DUMP-Darstellung (PAM-Dateien können nur in dieser Darstellungsart angezeigt werden).

Kommando	Operanden	Beschreibung
++ + [<zahl>] <Plus-Taste>		in dem Objekt vorwärts blättern Plus-Taste = K3
-- - [<zahl>] <Minus-Taste>		in dem Objekt rückwärts blättern Minus-Taste = K1
> [<zahl>] >>		das Sichtfenster nach rechts verschieben, bzw. bei PAM-Dateien (DUMP-Darstellung) innerhalb des logischen Blocks verschieben
< [<zahl>] <<		das Sichtfenster nach links verschieben, bzw. innerhalb des logischen Blockes
End/Halt/ <End-Taste>	[<actioncode>]	Durch dieses Kommando wird das DISPLAY beendet (Man kehrt in den jeweiligen Manager zurück). Der Folge-actioncode wird mit dem nächsten DUE ausgeführt. Eine DISPLAY-Schleife (z.B. über alle selektierten Dateien) kann durch das Kommando "END END" abgebrochen werden.
[find] <Findnext-Taste>	[X] '<such-text>'	nach angegebener Zeichenkette suchen Das FIND-Kommando beginnt auf der obersten Zeile des Sichtfensters mit der Suche, die <Findnext-Taste> mit der nächsten Zeile.
HELP/?		Übersicht der möglichen Kommandos anzeigen
HEX		HEX-Darstellung ein- bzw. ausschalten (nur in Zeilendarstellung gültig)
Scale		Zeilenlineal ein- bzw. ausschalten (nur in Zeilendarstellung gültig)
STatus		wenn mehrere Ebenen offen sind, wird eine Übersicht über diese ausgegeben. Ein Wechsel aus dieser Übersicht ist durch markieren möglich.
0 ... 9		Wechsel in eine andere Ebene

Gültigkeit: FILE-, LIBRARY-, JV-Manager sowie in allen, im DISPLAY-Mode, dargestellten Daten.

DOS - Offene Sam-Datei anzeigen

Der Actioncode 'DOS' ist nur dem Systemverwalter erlaubt. Für diese Funktion werden BS2000-Systemschnittstellen benötigt, welche nur unter der Benutzerkennung "TSOS" ablauffähig sind. Die offene Sam-Datei wird, wie in Kapitel "D - Objekt anzeigen" beschrieben, im DISPLAY-Mode dargestellt. Jedoch erfolgt die Darstellung, wenn das die Datei eine gewisse Größe übersteigt, über eine Auslagerungsdatei welche temporär unter der Benutzerkennung TSOS angelegt wird. Beim Beenden des DISPLAY's der Datei, wird die Auslagerungsdatei wieder gelöscht. Im Falle das solche temporäre Dateien übrig bleiben (durch Systembeendigung oder Absturz) können sie bedenkenlos gelöscht werden. Erkennbar sind solche Dateien durch den Namensaufbau "MEMSV.PAGE.<DATUM>.<ZEIT>.<TSN>....".

Gültigkeit: FILE-Manager

EDR/EDT - Objekt editieren

Durch den Actioncode 'EDT' ('EDR' nur im FILE-Manager möglich) können die Objekte (Dateien, LMS-Elemente und Jobvariablen) editiert werden.

Wie Dateien oder Elemente eingelesen werden (durch EDT-OPEN-Kommando, oder EDT-COPY-Kommando, bzw. EDOR-O-Kommando, oder EDOR-OV-Kommando) wird in der SETUP-Datei festgelegt.

Ebenfalls wird der Bezug (die Nachladebibliothek) zu obigen Editoren über die SETUP-Datei festgelegt.

Der Editor kann nach der Bearbeitung des Objektes, mit oder ohne Zurückschreiben, beendet werden.

EDT:	H E	beendet EDT und schreibt das jeweilige Objekt zurück
	H ABB	beendet EDT und verwirft eventuell getätigte Änderungen
EDOR:	HR!H	beendet EDOR und schreibt das jeweilige Objekt zurück
	HV!H	beendet EDOR und verwirft sämtliche Änderungen
	bzw. mit O-Kommando	geöffnete Dateien
	H!H	hier werden sämtliche Änderungen sofort auf Platte durchgeführt, ein Verwerfen der Änderungen ist dadurch nicht möglich.

Hinweis: Eine EDT-Verarbeitungsschleife, durch das Kommando "EDT *" im FILE- oder LIBRARY-Manager, kann durch die Eingabe "H ABB/E,END" abgebrochen werden.

Gültigkeit: FILE-, LIBRARY- und JV-Manager

EXE/DO - Objekt in Subtask starten

Durch Eingabe des Actioncodes 'EXE' oder 'DO' wird das jeweilige Objekt, über das "START-PROGRAMM"-Kommando bzw. über "START-PROCEDURE"-Kommando, gestartet.

Ist die Benutzerkennung mit einem Passwort geschützt, muß dieses für den LOGON-Subtask von Hand eingegeben werden, bzw. in den LOGON-Parametern (siehe dazu Kapitel LOGON-PAR-Kommando oder EDIT-Kommando) definiert sein.

Das LOGOFF-Kommando wird entsprechend der OPTION-Einstellung (siehe dazu Kapitel OPTION-Kommando) automatisch durchgeführt.

Hinweis: Ist durch das Option-Kommando LOGOFF mit YES oder NOSPOOL definiert, kann ein Programm oder eine Prozedur nicht unterbrochen werden, da in diesem Fall ein automatisches LOGOFF von den BS2-Tools durchgeführt wird.

Gültigkeit: FILE-, LIBRARY-Manager

INT - Task eine Nachricht senden

Durch den Actioncode 'INT' kann einem Batch-Task eine Nachricht über das INTR-Kommando über folgende Dialogbox gesendet werden. Der in Text eingegebene <text> wird zum jeweiligen Programm gesendet, und es wird max. Wait-Time Sekunden auf eine Antwort gewartet.

ACT	USER-ID	JOB-NAME	CPU-TIME	CPU-DELT	SIZE	PROGRAM	TYPE	TSN	ER
Int	TSDS	MULTITH	9999.9999	4.3289	506	MULTITH	2 TP	4BYJ	
	SS1B	SECUSM01	5994.8653	0.0135	15B	SECUSERV	2 TP	4ETI	

Send-Message to Program "MULTITH"									
Text: s-st									
Wait-Time: 020									
MUI1998 INTR 'S-ST' ANGENOMMEN, AUSGABE ERFOLGT DURCH TASK MIT TSN=45V									
Version 2.51J									
Startzeitpunkt 94-02-01 16:25									
*** Please wait or enter K2 ***									

ACT	USER-ID	JOB-NAME	CPU-TIME	CPU-DELT	SIZE	PROGRAM	TYPE	TSN	ER
	TSDS	MULTISSE	40.9525	0.0000	125	MULTISSE	2 TP	4BYL	

Hinweis: Der Vorgang wird über eine interne Konsolverbindung realisiert. Für diese interne Konsolverbindung sind UCON-Definitionen in der SETUP-Datei nötig (siehe dazu Kapitel "SETUP-Datei").

Erweiterte Definitionsmöglichkeiten

Unter dem Begriff *erweiterte Definitionsmöglichkeiten* ist folgendes zu Verstehen:

1. Makros es können eigene Actioncodes für sämtliche Manager definiert werden.
2. Kommandos es können Kommandos definiert werden, wo zum Beispiel aus der selektierten Objektmenge ein Enterjob generiert wird.
3. Variablen eigene Variablen und/oder Systemvariablen können in die Makro- bzw. Kommandodefinitionen aufgenommen werden.
4. Helptext Die Help-Information kann um obige Makros oder Kommandos erweitert werden.

Alle Definitionen werden in der globalen bzw. in der privaten SETUP-Datei durchgeführt. In folgenden Kapiteln wird näher auf die einzelnen Möglichkeiten eingegangen.

Makrodefinition

Mit der Makrodefinition können für jeden Manager individuelle Actioncodes definiert werden. Es wird zur Zeit zwischen zwei Ablaufarten unterschieden.

- Subtask Für die Action wird ein Subtask eröffnet, in welchen ein oder mehrere beliebige BS2000-Kommandos abgestzt werden. In der Regel wird eine Prozedur aufgerufen welche mit dem jeweiligen Objekt Parameterisiert wird (z.B.: zur Übersetzung von Elementen mit dem COBOL-Compiler).
- Vorteil:** Es können der Actioncode, der Actioncodefehler sowie die Meldungszeile von BS2-Tools über eine Jobvariable versorgt werden. Zu obigen Beispiel könnte man in der Actioncodefehlerspalte anzeigen ob die Übersetzung fehlerfrei war, und im Fehlerfall den Actioncode mit "EDT" vorbelegen. Siehe dazu Kapitel „Kommunikation“
- Nachteil:** Ein Subtask muß eröffnet werden, welches wertvolle Zeit kosten kann.

CMD-Makro	Die Action wird über das CMD-Makro im Programm abgesetzt.
	ACHTUNG: Es sollten nur Kommandos verwendet werden, wodurch das Program BS2-Tools nicht entladen wird (siehe dazu Manual "Makroaufrufe an den Ablaufteil - CMD-Makro").
	Vorteil: Schnell, da kein Subtask eröffnet wird.
	Nachteil: Es kann nur ein Kommando abgesetzt werden, und es besteht keine Möglichkeit Parameter an die BS2-Tools zurück zugeben.

Im folgenden werden Beispiele für die Makrodefinition in der SETUP-Datei gezeigt:

```

PARA MACRO=(ASS,TYP=L,TEXT='DO @04(ASS),@01')
PARA MACRO=(LP,TYP=*,TEXT='DO LMS.LIB(LINE-PRINT),@00,@01,@02,@03,@04')
PARA MACRO=(RES,TYP=T,TEXT='SH-RES-ALLOC JOB-ID=TSN(@01)',SUBTASK=NO)

```

<actioncode> Der erste Parameter ist der Actioncode und darf zwischen einem und drei Zeichen lang sein. Durch Eingabe des Actioncodes in der Actioncodespalte wird dieser ausgeführt. Wird in der Kommandozeile „Actioncode *“ eingegeben, wird dieser für jedes selektierte Objekt ausgeführt.

TYP=	Bezeichnet in welchen Manager der Actioncode gültig ist.
F	im FILE-Manager gültig
L	im LIBRARY-Manager gültig
J	im JV-Manager gültig
T	im TASK-Manager gültig
*	in allen Managern gültig

TEXT= Der in Text eingegebene String wird im Subtask bzw. über das CMD-Makro exekutiert. Die Variablen (durch das Zeichen „@“ erkennbar) werden vor der Ausführung ersetzt. Erfolgt die Ausführung des Textes im Subtask, so ist eine Kommandokettung durch „;“ möglich.

SUBTASK=	Gibt an ob die Ausführung über einen Subtask oder über das CMD-Makro stattfinden soll.
YES	die Ausführung findet in einem Subtask statt.
NO	die Ausführung findet über ein CMD-Makro statt.

Variablentabelle:

	FILE	LIBRARY	JV	TASK
@00	FIL	LIB	JV	TSK
@01	Dateiname	Elementname	Jobvariablenname	TSN
@02	Dateiname ohne CAT-ID	Elementversion	Jobvariablenname ohne CAT-ID	TID
@03	Dateiname ohne CAT-, USER-ID	Elementtyp	JV-Name ohne CAT-, USER-ID	Stationsname
@04	FCB-Typ	Bibliotheksname	---	Prozessor

Makros können auch Online definiert, bzw. bestehende Makros geändert werden. Mit folgenden Kommandos ist dies möglich:

MACRO-Kommando

Mit dem MACRO-Kommando können bestehende Makros geändert bzw. neu Makros definiert werden. Die Makros, welche mit dem MACRO-Kommando definiert wurden, sind allerdings nur bis zum Beenden von BS2-Tools gültig.

Kommando	Operanden
MACRO	<name> , TYP=F/L/J/T/* , TEXT= '<string>'
<name>	max. 3-stelliger Makroname, dieser Name kann dann in der Actioncodespalte eingegeben, bzw. als Kommando „<name> *“ (=Makro auf alle selektierten Objekte durchführen)
TYP=F	der Makro hat im FILE-Manager gültigkeit
L	der Makro hat im LIBRARY-Manager gültigkeit
J	der Makro hat im JV-Manager gültigkeit
T	der Makro hat im TASK-Manager gültigkeit
*	der Makro ist in allen Managern gültig
TEXT=	Makrodefinition mit Variablenkennzeichen und Variablen z.b.: TEXT='DO @04(ASS),@01,TSN=&SYS_TSN' die Variablenkennzeichen „@04“ und „@01“ werden durch den jeweiligen Objektwert (siehe Variablentabelle) ersetzt. die Variable „&SYS_TSN“ wird durch die TSN ersetzt (siehe dazu Kapitel Variablendefinition)

EDIT-Kommando

Mit dem EDIT-Kommando kann ein bestehendes Makro in die Kommandozeile geholt, und geändert werden.

Kommando	Operanden
EDIT	MACro, <name>
MACro	Ein Makro soll editiert werden.
<name>	Name des Makros welches geändert werden soll

Kommandodefinition

Mit der Kommandodefinition können für jeden Manager individuelle Kommandos definiert werden. Es wird zur Zeit zwischen zwei Ablaufarten unterschieden.

Subtask	Die Ausführung findet im Subtask statt. Vorteil: Man sieht was geschieht. Es ist eine Übergabe von dynamischen Parametern möglich. Nachteil: Eventuell lange Wartezeit bis der generierte Subtask abgearbeitet ist.
Enter-Job	Die Ausführung findet als Enter-Job statt. Vorteil: Der Ablauf erfolgt im Hintergrund als ENTER-Job, BS2-Tools ist sofort wieder verfügbar. Nachteil: Man sieht nicht unmittelbar das Ergebnis, bzw. wann der Job fertig ist. Eine Abhilfe ist durch die Kommunikation (siehe Kapitel „Kommunikation“) möglich.

Im folgenden werden Beispiele für die Kommandodefinition in der SETUP-Datei gezeigt:

```

PARA COMMAND=( ARCHIVE , TYP=F , FILE=LMS . LIB ( ARCHIVE , J ) , EDT=YES )
PARA COMMAND=( ASSEMB , TYP=L , FILE=LMS . LIB ( ASSEMB , J ) , EDT=NO )

```

<kommando>	Der erste Operand ist das Kommando, durch Eingabe des Kommandos in der Kommandozeile wird die Prozedur oder der Enterjob generiert und anschließend ausgeführt.
TYP=	Bezeichnet in welchen Manager der Actioncode gültig ist.
F	im FILE-Manager gültig
L	im LIBRARY-Manager gültig
J	im JV-Manager gültig
T	im TASK-Manager gültig
*	in allen Managern gültig
FILE=	Bezeichnet die Datei (bzw. Element) aus welcher eine Prozedur oder ein ENTER-Job generiert wird. Eine Prozedur wird im Subtask ausgeführt. Jenachdem in welcher Form die Ausführung stattfindet, werden die LOGON- bzw. ENTER-Parameter dafür verwendet.
<dateiname>	Der zu generierende Teil steht in einer BS2000-Datei

<bibliothek>(<element>(<version>), <typ>)

Der zu generierte Teil steht in einem PLAM-Bibliotheks-Element

<bibliothek>	Dateiname der Bibliothek (pflicht)
<element>	Elementname (pflicht)
<version>	Versionsnummer, falls nicht angegeben wird die höchste Version genommen
<typ>	Elementtyp, falls nicht angegeben wird nach „J“ bzw. „S“ gesucht.

EDT=NO/YES

Im Falle von EDT=YES wird die generierte Prozedur, bzw. der generierte Enterjob im EDT angezeigt. Es können noch manuelle Änderungen durchgeführt werden. Durch Eingabe von „H“ (=Halt) wird die Prozedur bzw. der Enter gestartet. Durch Eingabe von „H ABB“ wird die Verarbeitung abgebrochen, und es wird kein Start durchgeführt. Dadurch kann auch die Generierung getestet werden.

Beispiel einer Generierungsdatei:

Datei: LMS.LIB(ASSEMB,J)

```

/LOGON
/SETSW ON=4
/REMARK *****
/REMARK * TITEL: UEBERSETZUNGS-PROZEDUR
/REMARK * AUTOR: STIEL ROLAND
/REMARK * DATUM: &SYS_DATE / &SYS_TIME 1.
/REMARK *****
:/CALL TOOLLIB(ASM),@01,LMS=Y,OML=TOOLLIB,BMSG=Y,TSN=&SYS_TSN 2.
/STEP
/SYSFILE SYSDTA=(SYSCMD)
/SETSW ON=(1,4) 3.
/EXEC $BS2-TOOLS 4.
OPTION LOW=YES 5.
S-M TSN=&SYS_TSN,TEXT='A C H T U N G : "ASSEMB" ist jetzt fertig !' 6.
END 7.
/SETSW OFF=(1,4)
/LOGOFF NOSPOOL

```

1. In dieser Zeile werden die Variablen „SYS_DATE“ und „SYS_TIME“ durch das aktuelle Datum und die aktuelle Uhrzeit ersetzt.
2. diese Zeile ist eine Generierungszeile, welche durch einen Doppelpunkt „:“ am Anfang der Zeile gekennzeichnet ist. Diese Zeile wird für jedes selektierte Objekt in der Objektliste einmal gebildet. Dabei werden Variablen (durch das Zeichen „@“ erkennbar) durch die jeweiligen Werte ersetzt (siehe dazu Variablen-Tabelle im Kapitel „Makrodefinition“). Für die Variable „SYS_TSN“ wird die TSN (=Task Serial Number) des BS2-Tools-Tasks eingetragen.
Durch zwei Doppelpunkte „::“ können mehrere Zeilen zu einer Gruppe zusammengefasst werden, d.h., daß für ein selektiertes Objekt n-Zeilen generiert werden.
3. durch das setzen der Prozessschalter wird BS2-Tools in LINE-Mode (Schalter 1) aufgerufen und sämtliche Ausgaben nach SYSOUT (Schalter 4) unterdrückt.
4. damit wird BS2-Tools im LINE-Mode aufgerufen
5. durch diese Zeile ist das Eingeben von Kleinbuchstaben erlaubt.
6. mit dem Kommando S-M kann eine Nachricht an einen anderen BS2-Tools Task gesendet werden. Die Variable „SYS_TSN“ wird durch die TSN des BS2-Tools-Tasks ersetzt. (siehe dazu auch Kapitel Kommunikation)
7. BS2-Tools beenden und zurück in den Systemmodus

Spezieller Anwendungsfall:

PARA COMMAND=(PERCON,TYP=*,FILE=LMS.LIB(DO.PERCON),CHECK=NO,START=PROC)

CHECK= Yes/No	durch diesen Operanden wird keine Generierung durchgeführt, sondern direkt diese Prozedur (bzw. Enterjob) gestartet.
START= Proc/Enter	Gibt an in welcher Form gestartet werden soll (dieser Parameter ist nur bei CHECK=NO notwendig)

In unserem Beispiel wurde ein Kommando „PERCON“ definiert, welches die Prozedur „LMS.LIB(DO.PERCON)“ im Subtask aufruft. Auf diese Weise kann man sich eigene Kommandos für spezielle Bedürfnisse definieren.

Kommandos können auch online definiert, bzw. bestehende Kommandos geändert werden. Mit folgenden Kommandos ist dies möglich:

DEFCMD-Kommando

Mit dem DEFCMD-Kommando können bestehende Kommandos geändert bzw. neue Kommandos definiert werden. Die Kommandos, welche mit dem DEFCMD-Kommando definiert wurden, sind allerdings nur bis zum Beenden von BS2-Tools gültig.

Kommando	Operanden
DEFCmd	<name> , TYP=F/L/J/T/* , CHECK= Yes/No , EDT= Yes/No , START= Proc/Enter , FILE= <datei>
<name>	max. 16-stelliger Kommandoname
TYP=	Bezeichnet in welchen Manager der Actioncode gültig ist.
F	im FILE-Manager gültig
L	im LIBRARY-Manager gültig
J	im JV-Manager gültig
T	im TASK-Manager gültig
*	in allen Managern gültig
CHECK=	dadurch wird bestimmt ob es sich um eine Datei handelt welche generiert werden muß, oder ob es eine konstatnte Datei zum Ausführen ist.
YES	die Datei muß generiert werden (Defaultwert)
NO	die Datei ist nur auszuführen
EDT=	die generierte Datei wird vor der Ausführung im EDT angezeigt. es können noch manuelle Änderungen durchgeführt werden.
YES	der EDT wird aufgerufen Beenden „H“ ... die Datei wird ausgeführt Beenden „H ABB“ ... die Verarbeitung wird abgebrochen
NO	der EDT wird nicht aufgerufen, die Datei wird sofort ausgeführt (Defaultwert)
START=	gibt an wie die Datei gestartet wird, Operand nur bei CHECK=NO von Bedeutung
PROC	die Datei wird im Subtask als Prozedur ausgeführt (Defaultwert)
ENTER	die Datei wird als ENTER-Prozess gestartet
FILE=	Bezeichnet die Datei (bzw. Element) aus welcher eine Prozedur oder ein ENTER-Job generiert wird. Eine Prozedur wird im Subtask ausgeführt. Jenachdem in welcher Form die Ausführung stattfindet, werden die LOGON- bzw. ENTER-Parameter dafür verwendet.

<dateiname>	Der zu generierente Teil steht in einer BS2000-Datei
<bibliothek>(<element>(<version>), <typ>)	Der zu generierente Teil steht in einem PLAM-Bibliotheks-Element
<bibliothek>	Dateiname der Bibliothek (pflicht)
<element>	Elementname (pflicht)
<version>	Versionsnummer, falls nicht angegeben wird die höchste Version genommen
<typ>	Elementtyp, falls nicht angegeben wird nach „J“ bzw. „S“ gesucht.

EDIT-Kommando

Mit dem EDIT-Kommando kann ein bestehendes Kommando in die Kommandozeile geholt, und geändert werden.

Kommando	Operanden
EDIT	CMD, <name>

CMD Ein Kommando soll editiert werden.

<name> Name des Kommandos welches geändert werden soll

Variablendefinition

Durch die Variablendefinition ist eine erweiterte Parameterisierung von Makros und, bzw. Benutzerkommandos möglich. So kann z.B. die TSN des BS2-Tools-Tasks übergeben werden. Außerdem besteht die Möglichkeit Synonyme für den Subtask damit zu definieren. Man unterscheidet zwischen Benutzer- und Systemvariablen, folgende Systemvariablen stehen in BS2-Tools zu Verfügung (durch den Präfix „SYS_“ gekennzeichnet):

SYS_ACCOUNT	Abrechnungsnummer unter welcher BS2-Tools läuft
SYS_BS2VER	BS2000-System Version
SYS_DATE	aktuelles Datum in der Form „YYMMDD“
SYS_JNAME	Jobname des Tasks unter dem BS2-Tools läuft
SYS_TIME	aktuelle Uhrzeit in der Form „HHMMSS“
SYS_TSN	TSN des Task unter dem BS2-Tools läuft
SYS_USERID	Benutzerkennung unter welcher BS2-Tools läuft
SYS_VERSION	BS2-Tools Version

Definitionen von Benutzervariablen der SETUP-Datei:

```

PARA VAR=(MU_NAME,'RS')
PARA VAR=(MU_ABT,'RS')
PARA VAR=(1,'%T 1 %INSTR')
PARA VAR=(2,'%T 2 %INSTR')
PARA VAR=(4,'%T 4 %INSTR')
PARA VAR=(8,'%T 8 %INSTR')
PARA VAR=(DIR,'FSTAT')
PARA VAR=(BYE,'LOGOFF NOSPOOL')

```

<var.name>	max. 16-stelliger Variablenname
'<string>'	Variableninhalt

Definition der Synonymbearbeitung in der SETUP-Datei:

```
PARA SYNONYM=YES
```

```
SYNONYM=NO/YES
```

durch diese Anweisung wird im Subtask eine Synonymersetzung versucht. D.h., in unserem Beispiel wird bei der Eingabe von „BYE“, im Subtask, die Eingabe durch den Wert „LOGOFF NOSPOOL“ ersetzt.

Variablen können auch Online definiert, bzw. bestehende Variablen geändert werden. Mit folgenden Kommandos ist dies möglich:

Helptext-Erweiterung

Durch die Definition von Makros bzw. von Kommandos erweitert sich die Eingabemöglichkeit in der Actioncodespalte bzw. in der Kommandozeile. Um diese Erweiterung Online zu dokumentieren gibt es die Möglichkeit der *Helptext-Erweiterung*, welche (natürlich, wo sonst) in der SETUP-Datei zu definieren ist.

Im folgenden werden Beispiele für die Kommandodefinition in der SETUP-Datei gezeigt:

```
PARA HELP=(L,A,'ASS      Element assemblieren')
PARA HELP=(L,A,'LP      Element aufbereitet drucken')
PARA HELP=(F,A,'DMP      Datei mit DAMP bearbeiten')
PARA HELP=(F,A,'LP      Datei aufbereitet drucken')
PARA HELP=(F,C,'ARCHIVE  selektierten Dateien mit Archive sichern')
```

1.Operand	der Helptext wird im jeweilige Manager aufgenommen
F	FILE-Manager
L	Library-Manager
J	JV-Manager
T	TASK-Manager
2.Operand	wo gilt der Helptext
A	Actioncodespalte
C	Kommandozeile
<string>	dieser Helptext wird im Helffenster angezeigt.

Kommunikation

Durch die Kommunikationmöglichkeit besteht die Möglichkeit eine Nachricht von einem BS2-Tools zu einem anderen BS2-Tools Programm, bzw. mit dem Produkt MULTI2000 eine MULTI-Message, zu schicken. Dazu sind folgende Einträge in der SETUP-Datei nötig:

```
PARA IPK-MESSAGE= YES/NO
PARA MULTI=(APPL=MULTI,USER=RS,ACC=RS,PC-ID=PCRS)
```

IPK-MESSAGE=YES eine Nachricht kann von BS2-Tools zu BS2-Tools gesendet werden.
NO diese Kommunikation nicht möglich

MULTI= mit dieser Definition kann eine Nachricht über MULTI-Message
 gesendet werden.

APPL= MULTI-Applikationsname (max. 8-stellig)

USER= MULTI-Benutzername (max. 8-stellig)

ACC= MULTI-Abteilungsname (max. 8-stellig)

PC-ID= PC-Id für Programmverbundschnittstelle (max. 16-stellig)

Mit folgenden Kommando ist das Versenden von Nachrichten möglich:

SEND-MSG-Kommando

Es gibt zwei Methoden um Nachrichten zu versenden:

1. von BS2-Tools zu BS2-Tools über eine IPK-Nachricht
2. von BS2-Tools über die MULTI-Message Schnittstelle (für diese Art ist das Produkt MULTI2000 notwendig)

Kommando	Operanden
Send-Msg	TSN=<tsn>,TEXT= '<string>'
Send-Msg	[<benutzer>] [, <abteilung> ,] TEXT= '<string>'

Mit folgenden Parametern wird die Nachricht über IPK an einen anderen BS2-Tools User gesendet. In der SETUP-Datei muß für beide Benutzer IPK-MESSAGE=YES eingetragen sein.

TSN= Benutzer-TSN des anderen Tasks, an den die Nachricht gesendet werden soll (im anderen Task muß ebenfalls das Programm BS2-Tools geladen sein)

TEXT= dieser Text wird an den anderen Benutzer gesendet. Die Nachricht wird Synchron in einem BS2-Tools Fenster ausgegeben, und muß mit einem DUE quittiert werden.

Mit folgenden Parametern wird die Nachricht über MULTI-Message gesendet. In der SETUP-Datei muß die MULTI-Definition eingetragen sein.

<benutzer> MULTI-Benutzername (Wildcards sind erlaubt, siehe dazu jeweilige MULTI-Beschreibung)

<abteilung> MULTI-Abteilung (Wildcards erlaubt, siehe dazu jeweilige MULTI-Beschreibung)

TEXT= dieser Text wird an die durch Benutzer/Abteilung betroffenen Stationen gesendet und in der 25.Zeile (Geräteanzeigezeile) ausgegeben.

Installation

Folgende PLAM-Bibliotheken bekommen Sie mit einer Auslieferung auf Band:

TOOLS.DOKULIB	enthält folgende Dokumente
HANDBUCH.AENDERUNGEN	es werden alle Änderungen und Erweiterungen chronologisch sortiert aufgelistet.
HANDBUCH.BS2-TOOLS	komplettes Handbuch zu diesem Produkt, durch das PRINT-Kommando mit SPACE=E ausdrückbar.
HANDBUCH.INST-NEU	Installationsbeschreibung für eine Neuinstallation
HANDBUCH.INST-ALT	Installationsbeschreibung für ein Versionsupdate
TOOLS.EXECLIB	enthält folgende Programme
BS2-TOOLS	gebundene Phase welche durch EXECUTE-Kommando aufrufbar ist.
BS2-TOOLS.TREIBER	Treiberphase welche den BS2KERN aus der Bibliothek „\$TSOS.BS2-TOOLS.LIB“ nachlädt. Diese Treiber wird dazu verwendet, um BS2-Tools als Subsystem zu installieren.
BS2-TOOLS.TREIBER.MEMORY-POOL	Treiberphase welche den BS2KERN aus der Bibliothek „\$TSOS.BS2-TOOLS.LIB“ in einen Memorypool nachlädt. Alternativmethode zum SHARE-Laden des BS2KERN's.
TOOLS.MODLIB	enthält folgende Module
BS2KERN	BS2-Tools Großmodul (kann shared bzw. als Subsystem geladen werden).
TOB2PTR	Basismodul, notwendig wenn das Subsystem ohne Treiber aufgerufen wird.
TOOLS.MUSTERLIB	enthält folgende Elemente
BS2-TOOLS.SETUP	Beispiel einer SETUP-Datei für BS2-Tools, für Neuinstallationen sollte dieses Element zur Erstellung der eigenen SETUP-Datei herangezogen werden.
SYS.SSD.BS2TOOLS.02.0	Beispiel einer Subsystemdeklaration für den „BS2KERN“

Wie aus der Dateibeschreibung hervorgegangen, gibt es drei verschiedene Möglichkeiten BS2-TOOLS zu installieren, welche im folgenden genauer erklärt werden:

1. Als einfache Phase

Für diese Installationsart ist lediglich die gebundene Phase „BS2-TOOLS“ aus der „TOOLS.EXECLIB“ in die entsprechende Installationskennung zu übertragen.

Beispiel:

```
/EXEC $LMS
LIB TOOLS.EXECLIB
SELC BS2-TOOLS>$TSOS.BS2-TOOLS
END
```

Bei Neuinstallationen muß anhand der in der „TOOLS.MUSTERLIB“ gelieferten Beispielsetupdatei eine richtige SETUP-Datei vom FCBTYP=SAM auf der Installationskennung erstellt werden.

Beispiel:

```
/EXEC $LMS
LIB TOOLS.MUSTERLIB
PAR FCB=SAM
SELS BS2-TOOLS.SETUP>$TSOS.BS2-TOOLS.SETUP
END
```

danach kann die Datei „\$TSOS.BS2-TOOLS.SETUP“ mit einem Editor bearbeitet werden.

2. Als Subsystem bzw. Shared-Modul

Bei dieser Installationsart muß die PLAM-Bibliothek „TOOLS.MODLIB“ nach TSOS kopiert und umbenamt werden.

Beispiel:

```
/COPY TOOLS.MODLIB,$TSOS.BS2-TOOLS.LIB
/CAT $TSOS.BS2-TOOLS.LIB,SHARE=YES,STATE=U
```

Der Modul "BS2KERN" aus der Modulbibliothek, muß als Subsystem oder als shared Modul deklariert werden.

Ein Beispiel für die Subsystemdeklaration liegt in der „TOOLS.MUSTERLIB“ im Element „SYS.SSD.BS2TOOLS.02.0“ bei.

Die nötigen Maßnahmen für diese Installation entnehmen Sie bitte den entsprechenden Manualen. Als Phase ist das Programm „BS2-TOOLS.TREIBER“ aus der Bibliothek „TOOLS.EXECLIB“ zu installieren.

Beispiel:

```
/EXEC $LMS
LIB TOOLS.EXECLIB
SELC BS2-TOOLS.TREIBER>$TSOS.BS2-TOOLS
END
```

Liegen die Dateien nicht auf der Benutzerkennung "TSOS" muß die Treiberphase mit DPAGE korrigiert werden. Das wäre endlich alles, und es sollte nun auch funktionieren.

Bei einer Neuinstallation ist noch die SETUP-Datei zu erstellen, siehe dazu vorherigen Punkt „Installation als einfache Phase“.

3. als MEMORY-POOL

diese Installationsart unterscheidet sich zu vorherigen nur in zwei Punkten:

- a.) der Modul „BS2KERN“ muß nicht als Subsystem deklariert werden.
- b.) als Treiberphase ist „BS2-TOOLS.TREIBER.MEMORY-POOL“ zu verwenden

Bemerkung: Bei der Installation als Subsystem verringert sich die Ladezeit und der Ressourcenbedarf, welches als großer Vorteil zu betrachten wäre.
Um die Ladezeit um ein weiteres zu beschleunigen, wären die externen Zusatzkomponenten (EDT, LMS) auch als Subsystem zu deklarieren.

Indexverzeichnis

A

Access
 ändern 34, 83
 anzeigen 23, 24

ACL

 ändern 35, 83
 anzeigen 23, 24

B

Benutzervariablen 100

D

Dateiliste 53

Definition

 Benutzervariablen 100
 Helptext 102
 Kommando 95
 Makro 92

Display-Mode 88

E

EDOR

 Bibliothek 20
 Openverarbeitung 20
 Parameter 20

EDT

 Bibliothek 20
 Kommandobuffer 20
 Openverarbeitung 20
 Parameter 20
 Unterprogrammschnittstelle 20

Elementliste 56, 78

Enter-Parameter 21, 50

F

Fehlersignal 22

FORBID 25, 52

Formatdefinition 23

Formatierungseigenschaften 22

freier Cursor 22

FT-BS2000 25, 86

H

Helptextdefinition 102

I

Installation 105

J

Jobvariable
 Programmstart 21
 Subtask 26
Jobvariablenliste 75

K

Kommandobuffer
 BS2-Tools 7
 EDT 20
 Subtask 16
Kommandodefinition 95
Kommunikation
 IPK 103
 MULTI-Message 103

L

Ladezeit 107
Lizenz 24
LMS
 Bibliothek 20
 Unterprogrammschnittstelle 20
Logoff-Einstellung 24, 60
Logon-Parameter 22

M

Makrodefinition 91, 92

MULTI

 Applikationsname 25
 PC-ID 25

N

Nachrichtenoptimierung 22

NCOPY 25, 86

P

PARA-Anweisung 20
PCDV 21
PC-Verbund 21, 42, 44
PC-Verbund Bibliothek 21
PLAM 42

Print-Parameter 21, 61

Private Setup-Dateien 24

S

Screenformat

 Definition 23
 FILE-Manager 23
 JV-Manager 24
 LIBRARY-Manager 23
 TASK-Manager 24

Selektion 63

SEND-Message 103

Setup-Datei 17

SETUP-Datei 92, 95, 100, 102

Share

 ändern 67, 84
 anzeigen 23, 24

Signal 22

Subsystem 106

Subtask

 Jobvariable 26
 Quittung 26
 Subtask-Jv 26
 Synonyme 100
 Überlaufkontrolle 26

Synonyme 100

Systemvariablen 100

T

Taskliste 77

temporäre Dateien 89

Textarchiv 38, 39, 76

Transferieren 38, 40, 85

U

UCON-Definitionen 22

V

Variablen

 Benutzer 100
 System 100

Variabletabelle 93